BAB I : PENDAHULUAN

Internet (International Network) adalah suatu jaringan global yang terdiri dari ribuan bahkan jutaan komputer dari segala penjuru bumi. Dengan Internet maka Anda akan mendapatkan berbagai fasilitas seperti Web Browser, E-Mail, Direct Communication (IRC dan Internet Phone), E-Commerce (Shopping dan Booking), hingga yang terbaru Cyber Hard Drive. *Jadi singkatnya Internet adalah sumber informasi dan alat komunikasi.*

SEJARAH INTERNET

Internet lahir pada masa perang dingin sekitar tahun 1969 dan digunakan pertama sekali untuk keperluan militer. Pada saat itu Departemen Pertahanan Amerika Serikat membangun sebuah jaringan dengan menghubungkan semua komputer di daerah -daerah vital untuk mengatasi masalah bila terjadi serangan nuklir.

Untuk itu dibentuklah proyek bernama ARPANET yang dibuat DARPA (*Defense, Advanced Research Projects Agency*) seatu bagian dari Departemen Pertahanan Amerika Serikat, bekerjasama dengan beberapa universitas dan ***research fasilities***. ARPANET pada awalnya sangat kecil dan hanya menghubungkan 3 buah komputer di Clifornia dan 1 di Utah.

Oleh sebab itu ARPANET dipecah menjadi dua, yaitu **"MILNET"** untuk keperluan militer dan **"ARPANET"** baru yang lebih kecil untuk non-militer seperti, universitas-universitas. Gabungan kedua jaringan ini akhirnya dikenal dengan nama DARPA Internet, yang kemudian disederhanakan menjadi Internet saja.

Internet mulai komersial dan berkembang sangat pesat sejak tahun 1990. Di Indonesia sendiri, Internet mulai dikenal luas sejak tahun 1995. Sebelumn ya Internet sudah dikenal di kalangan akademik dan pusat-pusat riset. Layanan Internet terbuka sejak IndoInternet berdiri sebagai penyedia Layanan Internet pertama dimunculnya Internet Service Provider (ISP) lainnya, yang kini semakin menjamur.

❖ PERALATAN YANG DIBUTUHKAN UNTUK MENGAKSES INTERNET, adalah sebagai berikut :

1. Komputer dengan processor **Pentium** (minimal Pentium IV, RAM 256 MB, Harddisk 40 GB)
2. System Operasi Windows XP
3. **Modem (Modulation Demodulation)** yaitu alat penghubung saluran telephon engan komputer dengan kecepatan minimal 56.000 bps (bits per second), dan menginstallnya ke komputer Anda. Modem memiliki dua type, yaitu modem *internal* (modem yang ditancapkan didalam CPU yaitu berupa card) dan modem *external* (modem yang letaknya diluar komputer dan dapat dipindah-pindahkan).
4. Menginstall program Internet (browser) ke dalam komputer Anda, misalnya **Internet Explorer Browser**, **Mozilla Firexfox** atau yang lain.
5. Mendaftarkan diri (berlangganan) ke ***ISP*** (Internet Service Provider) yang bergerak dalam penjualan jasa sambungan Internet. Beberapa ISP yang ada di kota Medan adalah sebagai berikut :
   - **INDOSAT*net***
   - **IdOLA (Indonesia On-Line Access)**
   - **TelkomSpeedy**
   - **TelkomNet** (tanpa mendaftarkan diri)

❖ DIAL-UP NETWORKING

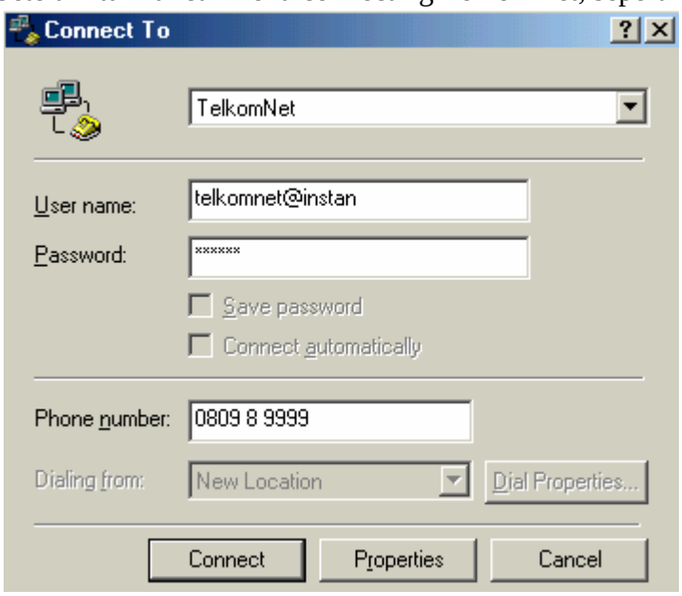
Fasilitas ini sangat berguna untuk melakukan hubungan antara jaringan komputer, baik itu melalui kabel network maupun melalui jaringan telephon (Internet).

Menggunakan Dial-Up Networking :

1. Klik Start, Programs, Accessories, Communications, Dial -Up Networking
2. Atau bisa Klik Start, Settings, Dial -Up Networking, maka akan tampil menu pilihan ke ISP yang dituju, seperti gambar pada halaman berikut ini :

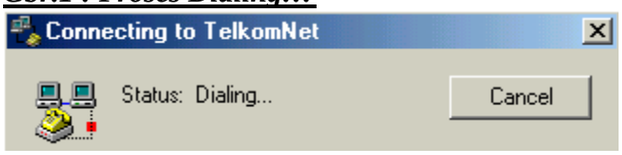


3. Klik 2 kali pada salah satu ISP, misalnya : **TelkomNet**.
4. Setelah itu muncul menu connecting TelkomNet, seperti gambar dibawah ini :

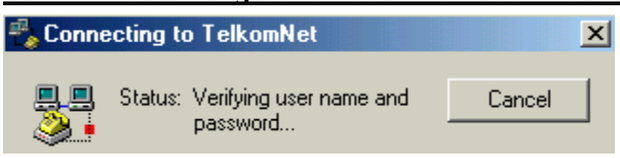


5. Isikan **Password** untuk Telkom yaitu telkom
6. Klik **Connect**, untuk menghubungkan ke TelkomNet, seperti gambar dbawah ini :

Gbr.1 : Proses Dialing…



Gbr.2 : Proses Pengecekan User Name dan Password



7. Setelah sukses menghubungkan ke TelkomNet, maka tampak di Traybar yaitu gambar dua buah monitor (Modem Status) pertanda Anda sudah berhasil, seperti gambar disamping ini :



❖ **DISCONNECT**

Berfungsi untuk pemutusan hubungan komputer dengan ISP (Internet Service Provider). Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

1. Klik kanan pada icon Modem Status di Traybar 

2. Sorot dan klik **Disconnect**, seperti contoh dibawah ini :



❖ **FASILITAS INTERNET**

➢ ***INTERNET BROWSER (Web Browser)***, untuk melihat dan mengambil informasi yang ada di Internet melalui **Homepage.**

Istilah-istilah :

1. **Homepage (World Wide Web)**, yaitu sarana untuk menampilkan informasi (text, photo, multimedia) melalui media Internet.
2. **HTTP (Hypertext Terminal Protocol)**, yaitu sebuah protokol yang menentukan aturan main antara software Web Browser dan software Web Server dalam penyediaan dokumen yang diminta oleh Browser.
3. **URL (Uniform Resource Locator)**, menunjukkan sumber daya Internet atau alamat sebuah Homepage, yaitu alamat suatu dokumen atau program yang ingin Anda tampilkan, misalnya :
   a. **STMIK & AMIK LOGIKA** (**www.logika.ac.id**)
   b. **Harian Sinar Indonesia Baru** (**www.hariansib.com**)
   c. **Berita Sore** (**www.beritasore.com**)
   d. **RSU. Helvetia** (**www.helvetia.ac.id**)
   e. **RSU. Mitra Medika** (**www.mitramedika.co.id**)
   f. **Bank Indonesia** (**www.bi.go.id**)
   g. **Backtreet Boys** (**www.backstreetboys.com**)
   h. **Britney Spears** (**www.britneyspears.com**)

   Dikelola **STMIK & AMIK LOGIKA**
4. **Web Hosting**, yaitu komputer Server yang terhubung ke Internet untuk menampung informasi berupa Homepage (beserta segala file pendukung) agar dapat ditampilkan dari Internet.
5. **Linking,** yaitu berupa object (text/gambar) yang bila diklik akan membawa Anda ke URL yang lain.
6. **Download,** yaitu proses pengambilan data/program/file dari komputer lain ke komputer Anda.
7. **Upload**, yaitu proses pengiriman data/program/file dari komputer Anda ke komputer lain.

➢ ***E-Mail (ELECTRONIC MAIL)***

Fasilitas komunikasi surat menyurat dan transfer data (file) antar komputer melalui Internet. Inilah model koresponden yang cepat terkirim pada suatu alamat (account e-mail) yang tak pernah sama. Anda dapat membuat atau mengirim e-mail melalui salah satu Web yang mempunyai fasilitas e-mail gratis. Dibawah ini adalah contoh Web yang menyediakan fasilitas e-mail gratis adalah sebagai berikut :

1. Yahoo Mail (**http://mail.yahoo.com** **dan** **http://mailplus.yahoo.com**)
2. Google Mail / GMail (**http://mail.google.com**)
3. Plasa.com (**http://www.plasa.com**)
4. www.netaddress.com

❖ **PROGRAM INTERNET BROWSER**

Yang umum digunakan para pemakai komputer adalah ***Internet Explorer*** dan ***Mozilla Firefox*** atau program Internet lainnya. Browser tidak disediakan oleh ISP, tetapi Anda harus mendownload software tersebut. Sedangkan untuk ***Internet Explorer***

sudah tersedia (sudah terinstall secara otomatis) ketika Anda menginstall System Windows 98 atau Windows 2000 (Windows Me), Windows XP, Windows Vista. Langkah-langkah untuk mengaktifkan Internet Explorer adalah sebagai beri kut :

1. Klik Start, sorot Programs, klik Internet Explorer
2. Atau bisa juga klik icon dari Quick Launch Menu. Maka akan tampillah jendela Microsoft Internet Explorer, seperti gambar dibawah ini adalah **Homepage STMIK & AMIK LOGIKA.**



Keterangan :

- Ketikkan URL pada kotak Address, seperti gambar dibawah ini :



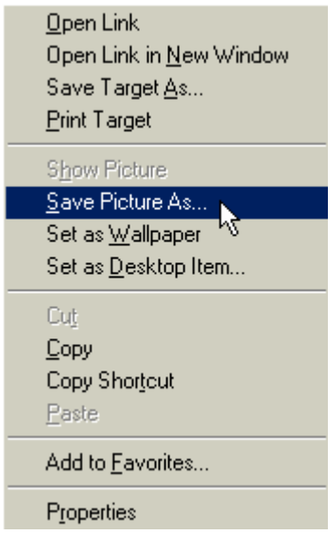
- **Back**, berfungsi kembali ke halaman Web sebelumnya.
- **Forward**, berfungsi kembali ke halaman Web yang baru Anda kunjungi.
- Klik icon (STOP), yaitu berfungsi untuk memberhentikan proses dari Homepage.
- Klik icon (REFRESH), yaitu berfungsi untuk mengulangi proses dari Homepage.
- Klik icon (HOME), yaitu berfungsi untuk kembali ke halaman Web yang pertama sekali.
- Klik icon Search (SEARCH), yaitu berfungsi untuk mencari teks bebas yang kemudian akan ditampilkan mel alui Web Server dan berupa Homepage.
- Klik icon Favorites (FAVORITES), yaitu berfungsi membuka halaman Web yang sebelumnya telah Anda masukkan sebagai favorite.
- Klik icon History (HISTORY), yaitu menampilkan daftar situs Web yang sudah Anda kunjungi.
- Klik icon (MAIL), yaitu berfungsi untuk mengirim dan menerima Email Anda.
- Klik icon (PRINT), yaitu berfungsi untuk mencetak halaman Web.

❖ **SAVE IMAGE**

Proses untuk mengambil gambar atau data yang ada pada sebuah Homepage.
Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

1. Arahkan pointer/panah mouse pada gambar.

2. Klik kanan pada mouse untuk membuka Shorthand Menus, seperti contoh dibawah ini :



3. Sorot dan klik **Save Picture As…**, lalu Anda akan melihat menu berikut ini :



4. Pada **Save in:**, tentukan tempat penyimpanan gambar tersebut.
5. Klik **Save**.

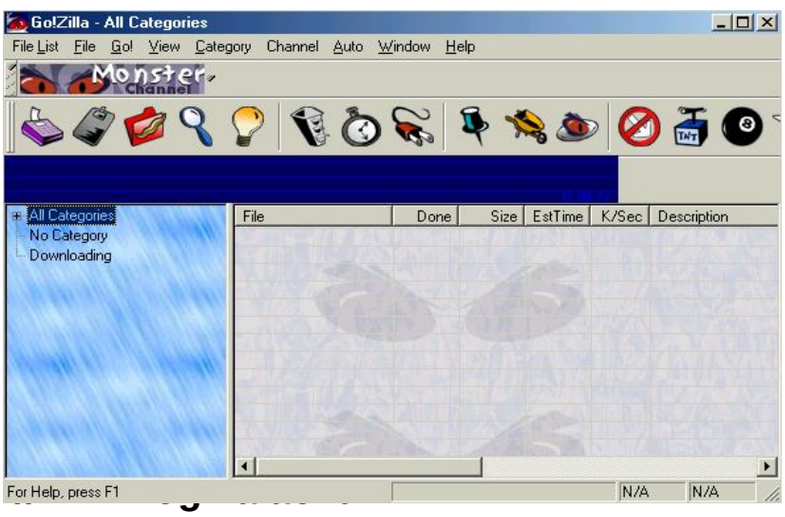
❖ **MENDOWNLOAD FILE (Go!Zilla).**

Berfungsi untuk mengambil sebuah file melalui Internet. Software Go!Zilla dapat Anda download gratis di **www.gozilla.com**.

Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

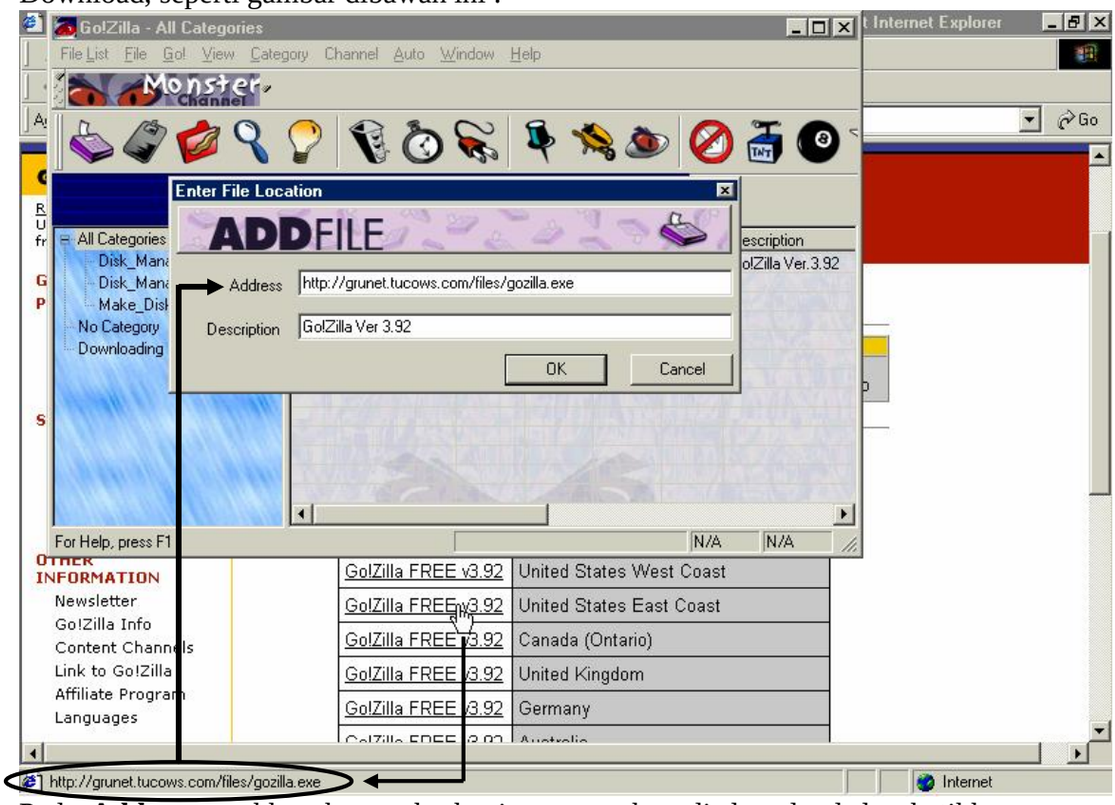
1. Klik Start, sorot Programs, sorot dan klik 

2. Maka akan muncul jendela Go!Zilla, seperti gambar pada halaman berikut ini :

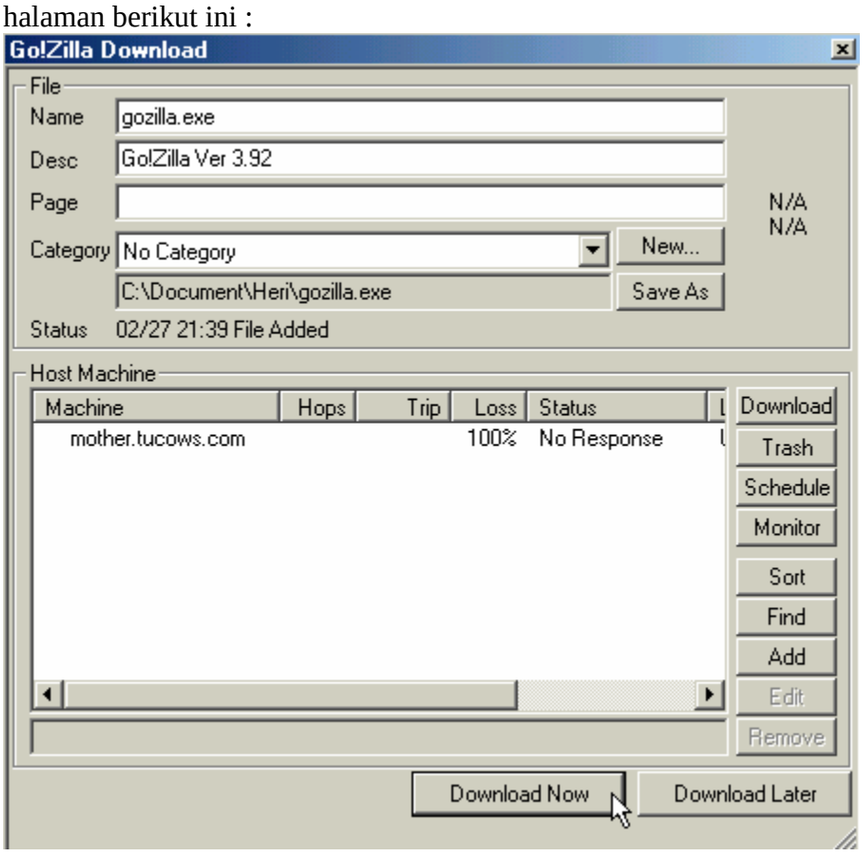


Bersambung…

3. Klik menu **File List**, sorot dan **Add File**, maka akan tampil menu untuk proses Download, seperti gambar dibawah ini :

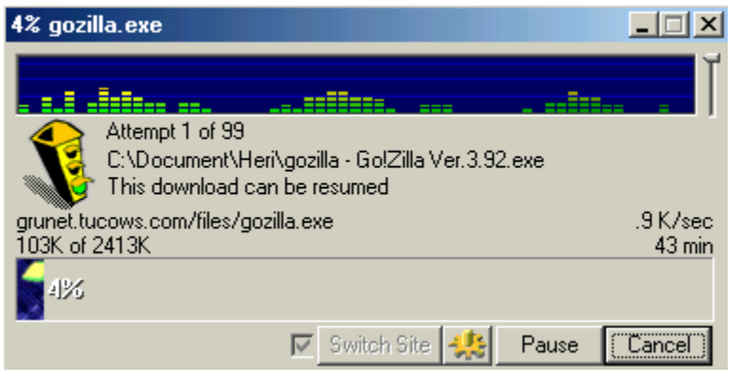


4. Pada **Address**, arahkan kursor ke bagian yang akan di download dan ketikkan alamat dari Homepage.
5. Pada **Description**, ketikkan wakil dari file yang akan di download.
6. Klik **OK**.
7. Setelah itu muncul lagi menu untuk proses lanjut download, seperti gambar pada halaman berikut ini :



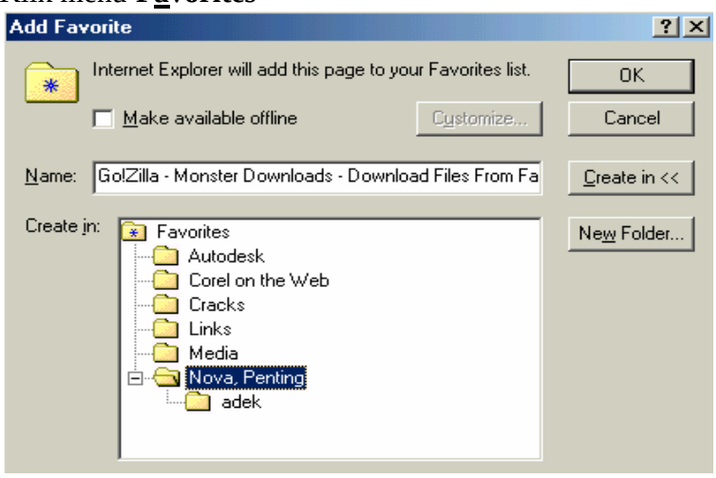
8. Klik **Download Now**

9. Maka Go!Zilla akan menampilkan proses Download File, seperti gambar dibawah ini :



❖ **MEREKAM FILE WEB KE DALAM MENU FAVORITES (INTERNET EXPLORER)**

1. Klik menu **Favorites**

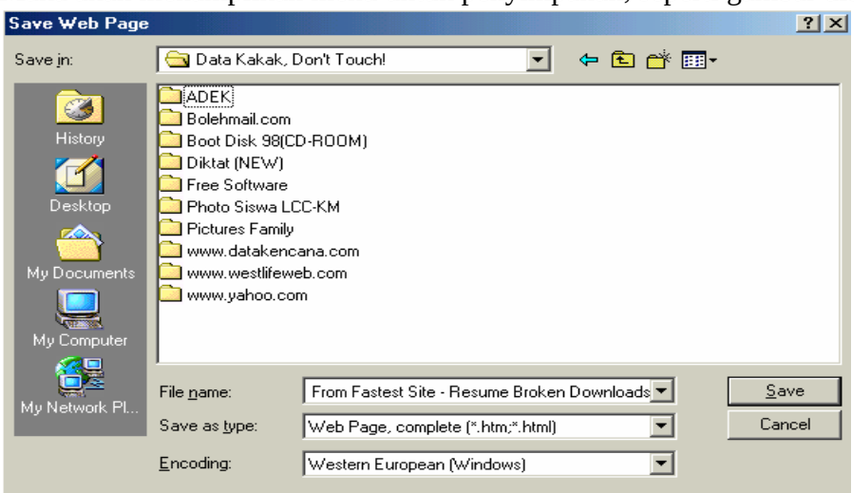


2. Sorot dan klik **Add to Favorites…**(untuk menampilkan menunya seperti gambar dibawah ini :)

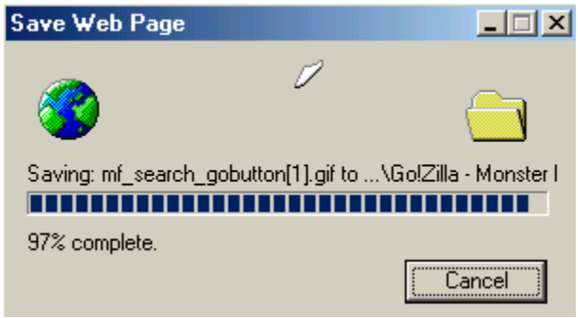
3. Pada **Create in:**, klik dimana tempat untuk diletakkan Web tersebut.
4. Klik **OK**. (maka Web tersebut sudah terekam di dalam menu Favorites).

❖ **UNTUK MENYIMPAN WEB DALAM BENTUK FILE**

1. Klik menu **File**, sorot dan klik **Save As…**
2. Maka akan menampilkan menu untuk penyimpanan, seperti gambar dibawah ini :



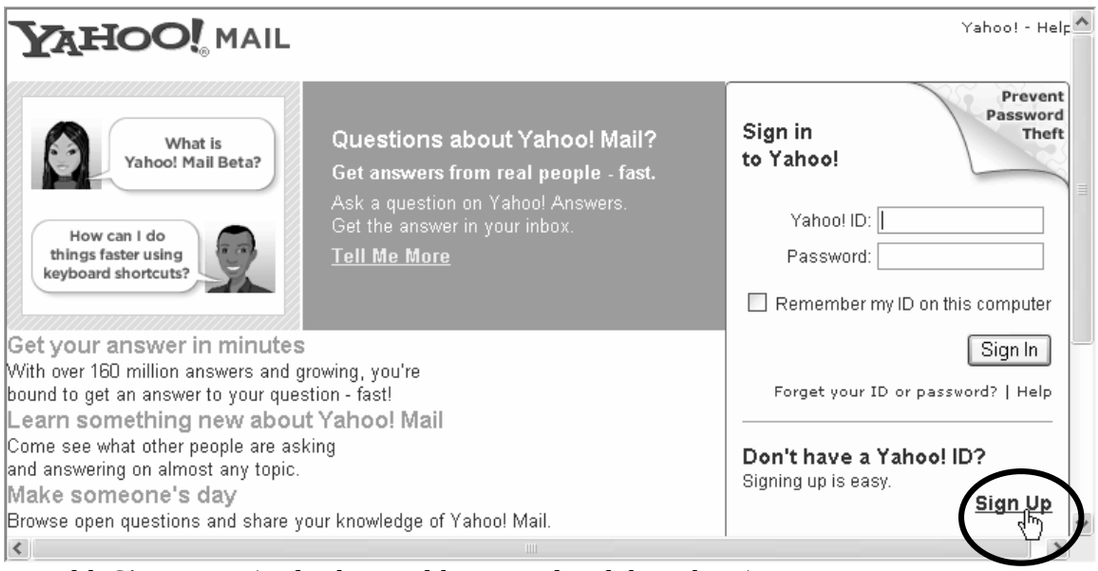
3. Pada **Save in:**, tentukan tempat penyimpanan gambar tersebut.
4. Klik **Save**. (maka terlihat proses penyimpanan Web), seperti gambar dibawah ini :


Save Web Page
Saving: mf_search_gobutton[1].gif to ...\Go!Zilla - Monster I
97% complete.
Cancel

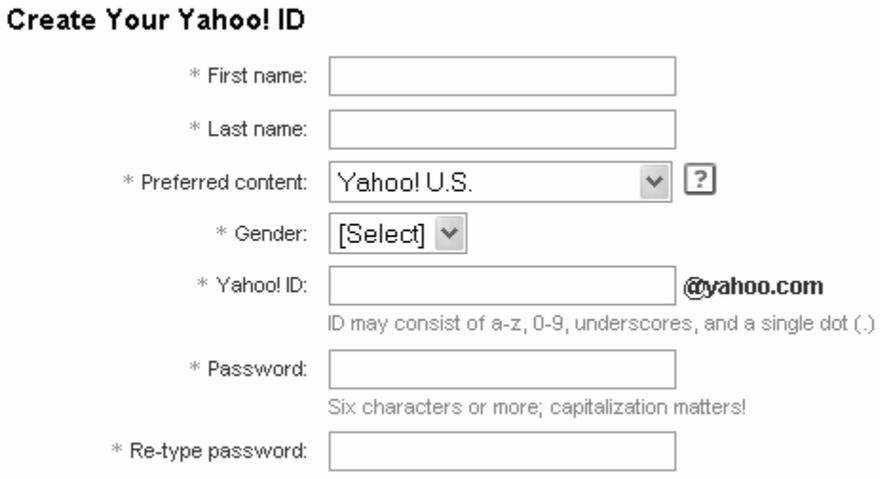
BAB II : E-MAIL

Pada saat ini perkembangan Web E-mail Client (Email berbasis Web yang dapat langsung diakses lewat Web Browser) begitu pesatnya. Di dalam Diktat ini kami akan membimbing Anda dalam pembuatan Web E-mail gratis dari Yahoo.

1. Pastikan Anda sudah mengaktifkan program ***Internet Explorer***.
2. Pada **Address**, ketikkan http://mail.yahoo.com (Enter)
3. Maka akan keluar Homepage Yahoo Mail; Layanan Web E-mail Terbaik di dunia, seperti gambar dibawah ini :

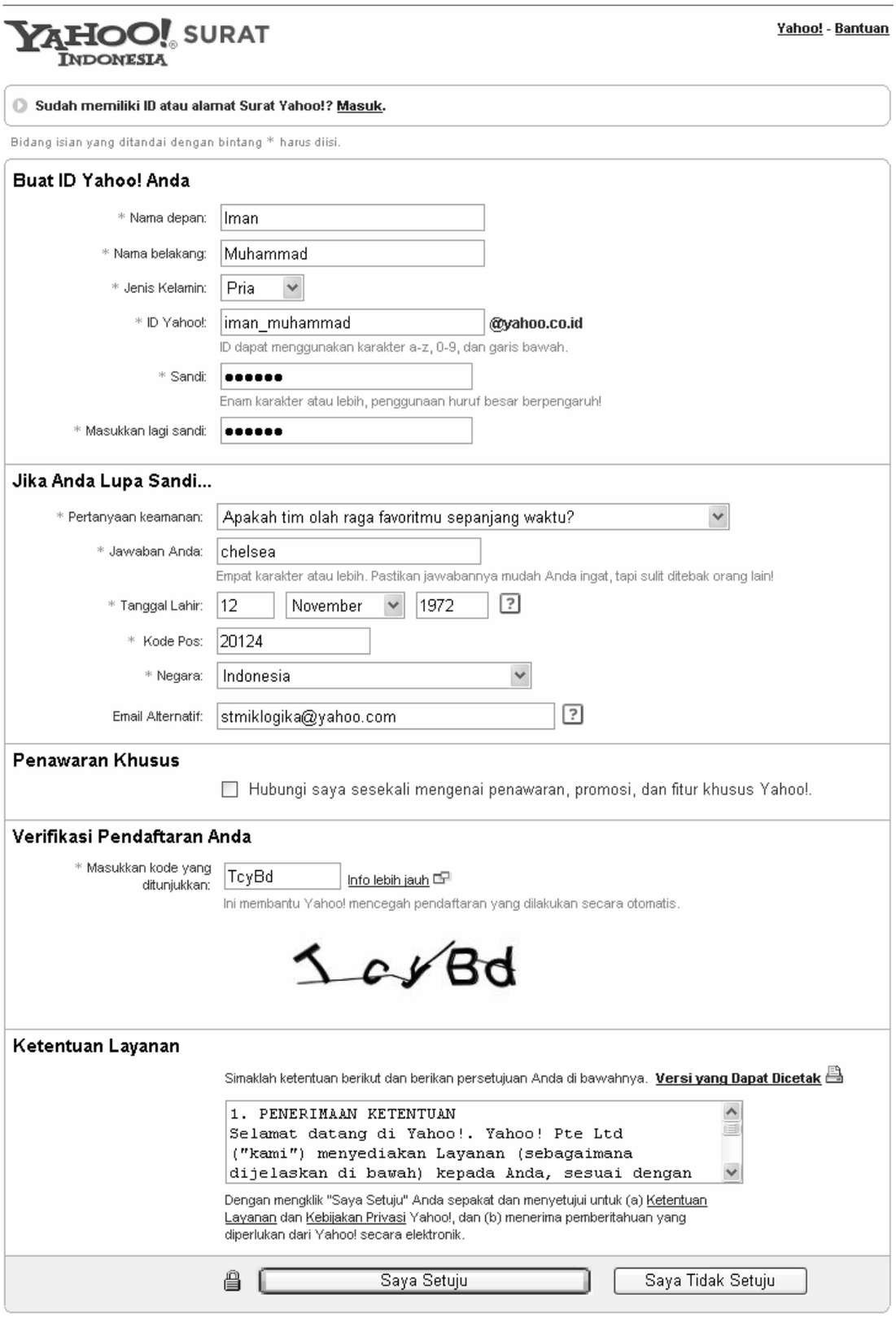


4. Klik **Sign Up !**: (anda akan melihat tampilan di bawah ini)

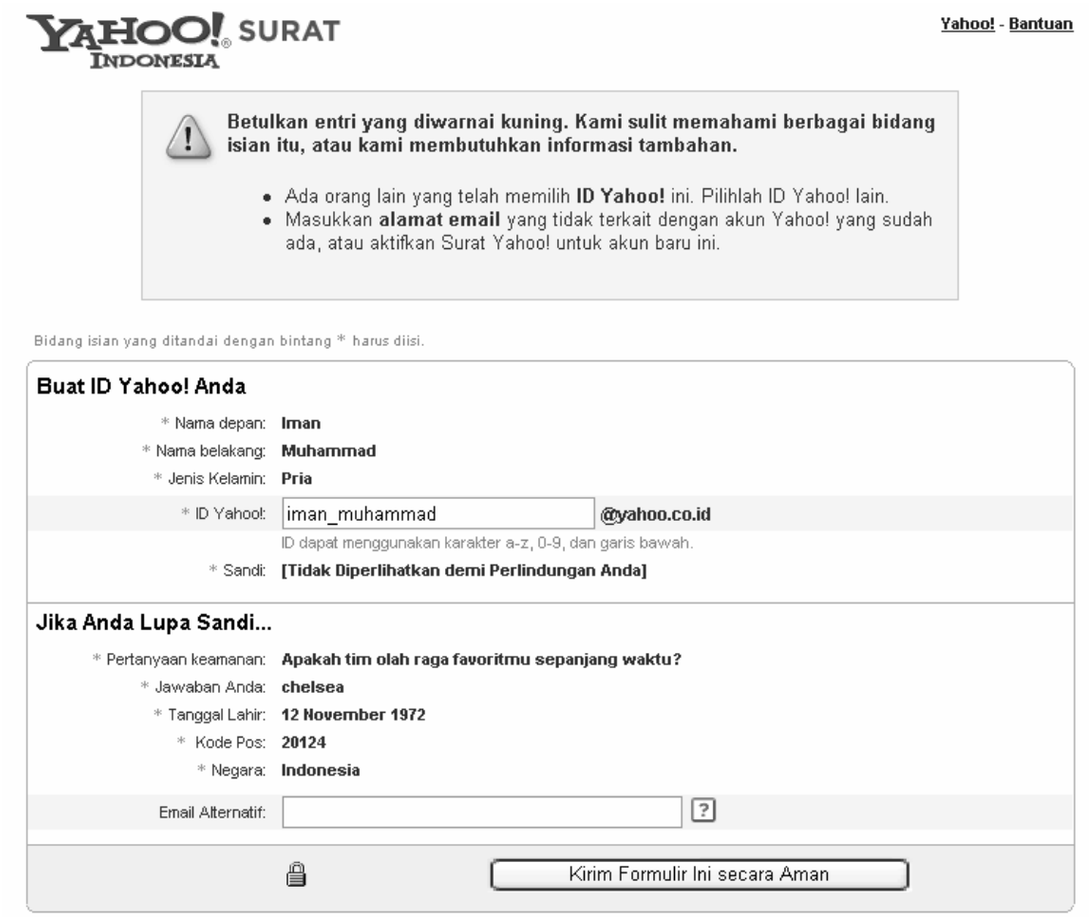


5. Isikan Nama Depan (First Name) Anda
6. Isikan Nama Akhir (Last Name)
7. Pilih Negara Prefered content, ini menentukan akhiran dari e-mail yahoo anda, bila anda pilih Yahoo! US maka akhirannya @yahoo.com, bila anda pilih Yahoo! Indonesia maka akhirannya menjadi @yahoo.co.id (bahasa Indonesia)
8. Pilih Jenis Kelamin (Gender) Anda
9. Buat id_yahoo anda, ini berfungsi sebagai e-mail user anda.
10. Masukkan sandi (password) anda.
11. Masukkan sekali lagi password anda.
12. Masukkan pertanyaan untuk mengingatkan anda bila lupa password
13. Masukkan jawaban untuk pertanyaan anda.
14. Masukkan tanggal lahir
15. Masukkan kode pos

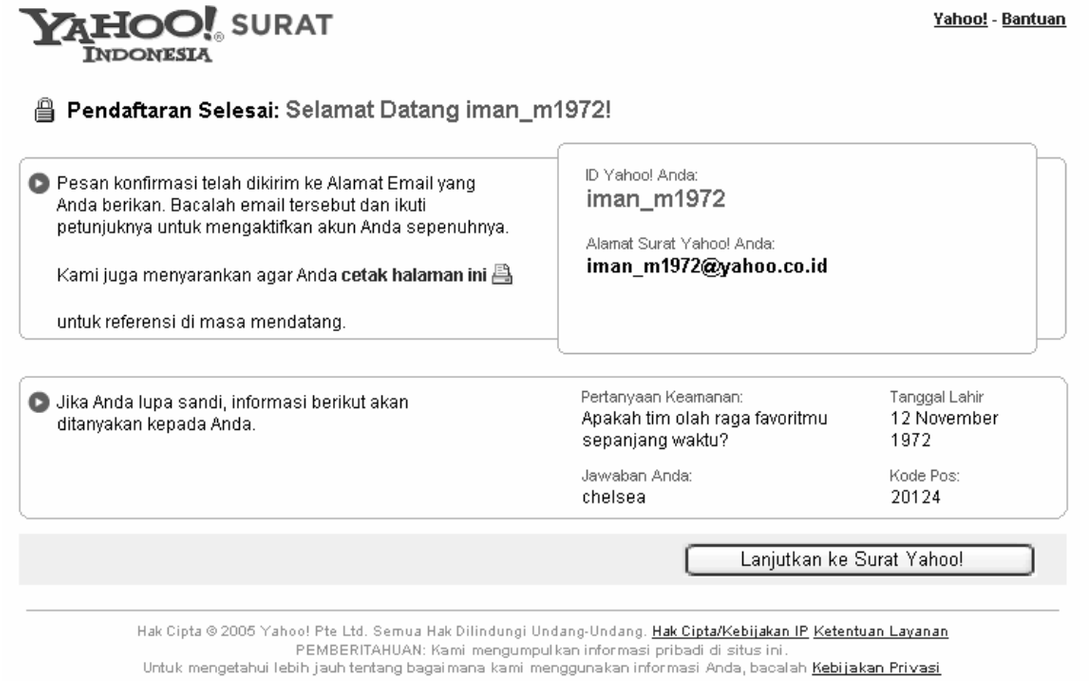
16. Pilih Negara anda,
17. Masukkan e-mail anda yang lain.
18. Uncheck (tidak dipilih) Penawaran khusus.
19. Masukkan kode verivikasi (contoh di bawah : TcyBd)
20. Klik tombol saya setuju (I Accept)



21. Klik **Saya Setuju (I Accept)**, untuk pendaftaran.
22. Apabila ternyata e-mail user yang anda pilih sudah diambil orang, maka akan muncul peringatan seperti di halaman berikut (anda harus mengganti)

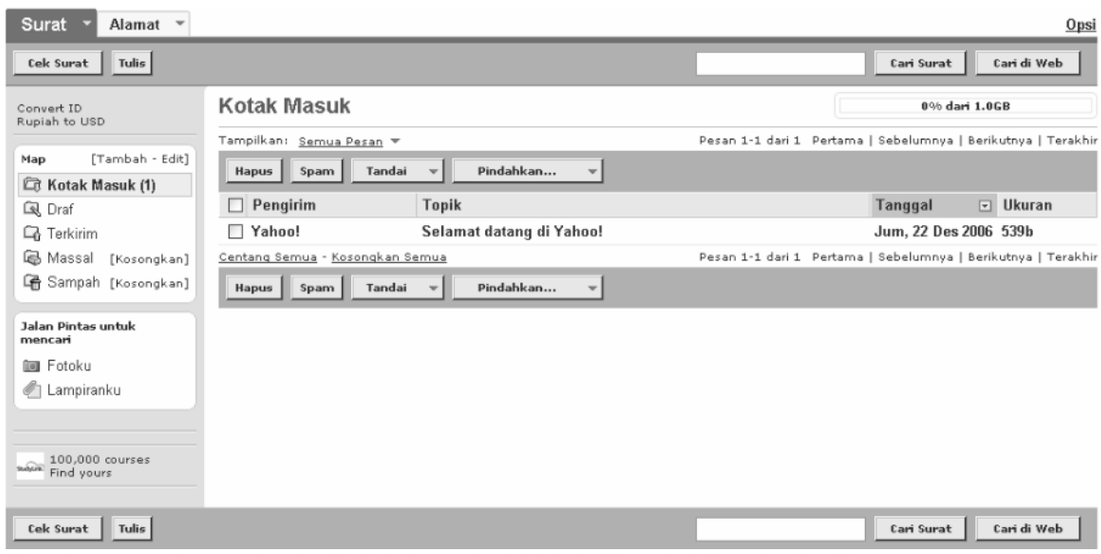


23. Setelah anda ganti ID Yahoo nya dan diterima, maka akan terlihat keterangan seperti di bawah ini :



24. Klik tombol Lanjutkan ke Surat Yahoo! (atau masuk melalui http://mail.yahoo.com)
25.

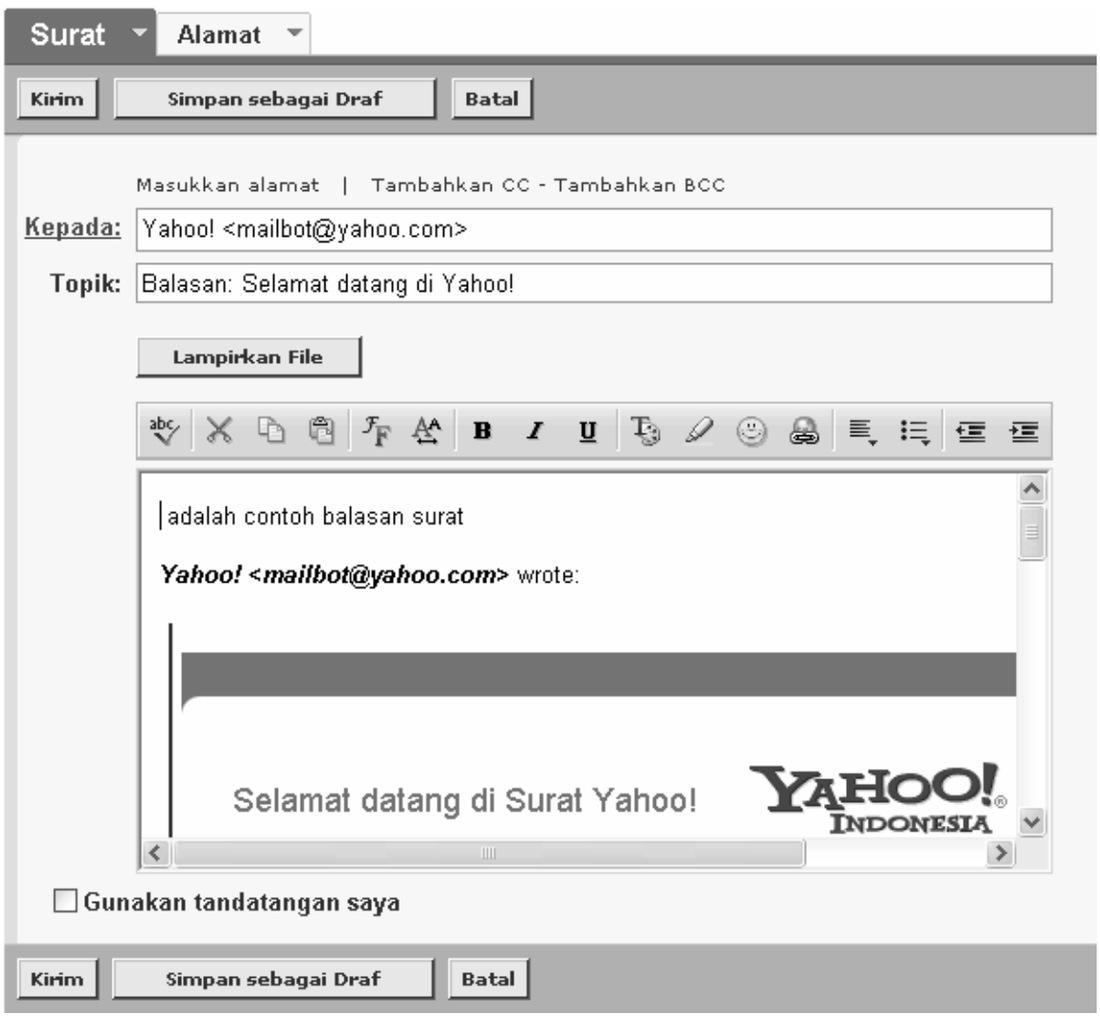




26. Untuk memeriksa (Check) E-Mail Anda, kliklah **Kotak Masuk** (**In-Box)**
27. Untuk melihat isi dari E-Mail Anda, kliklah judul e-mail pada topik yang ada (pada contoh di atas klik **Selamat datang di Yahoo!**

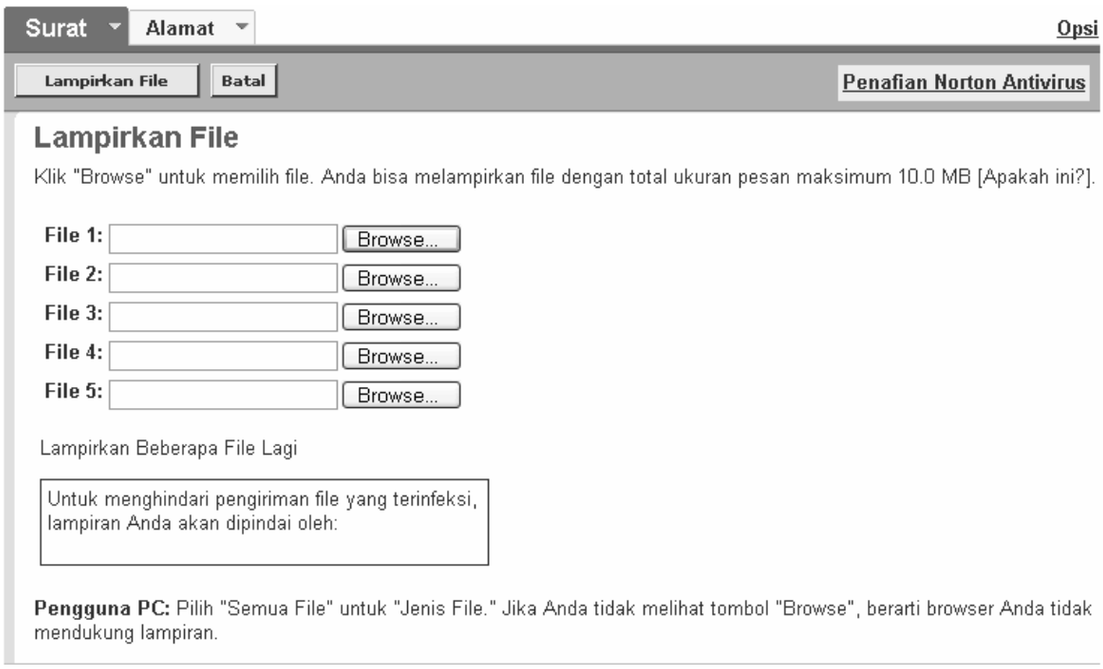


28. Untuk membuat E-Mail baru, kliklah **Tulis (Compose)**, untuk membalas klik tombol seperti gambar pada halaman berikut ini :



29. Untuk melampirkan (mengirim file) **Lampirkan File**Klik **Send Message**, untuk mengirim E-Mail Anda.
30. Setelah itu muncul pesan **Your message has been sent,** klik **Continue** untuk kembali ke menu E-Mail Anda.

31. Jika Anda ingin menghapus Email Anda yang ada di **In-Box**, klik pada kotak disamping kiri E-Mail Anda sehingga membentuk tanda Checklist, setelah klik **Delete**,seperti gambar dibawah ini :



32. Untuk keluar dari E-Mail Anda, kliklah **Logout** atau **Keluar**

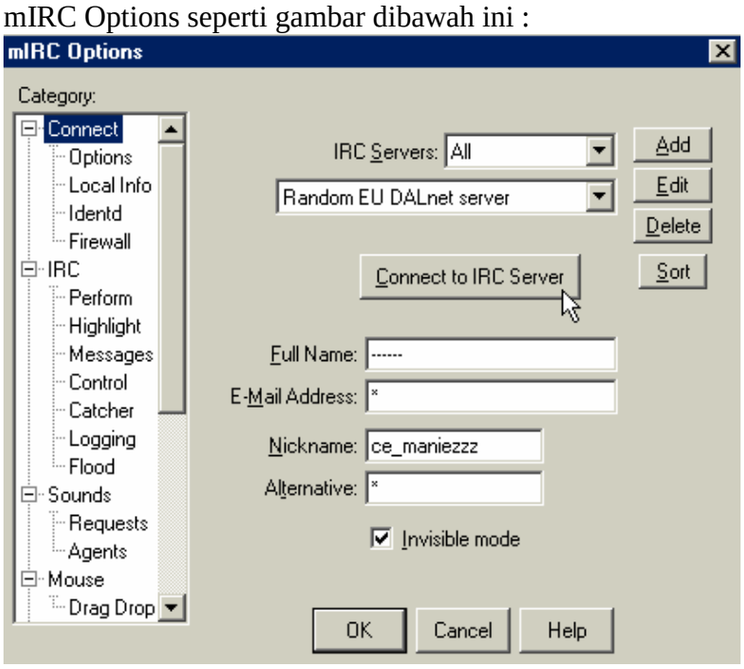
BAB III : CHATTING

Chatting adalah suatu fasilitas dalam Internet untuk berkomunikasi sesama pemakai Internet yang sedang 'online' (yang sedang menggunakan Internet). Komunikasi disini bukan dengan suara atau ketemu muka dengan video, tetapi dengan teks . Anda mengirim pesan dengan teks kepada lawan Anda, kemudian Anda membalas pesan Anda dengan teks, demikian seterusnya. Umumnya digunakan untuk saling berkenalan antara muda - mudi.

Agar Anda dapat menggunakan CHATTING, maka Anda harus memiliki atau bisa juga membeli program ***mIRC32 Ver.6.3*** atau Versi yang tinggi dan menginstallnya ke dalam System Operasi Windows Anda.

Langkah-langkah untuk menjalankan mIRC32, adalah sebagai berikut :

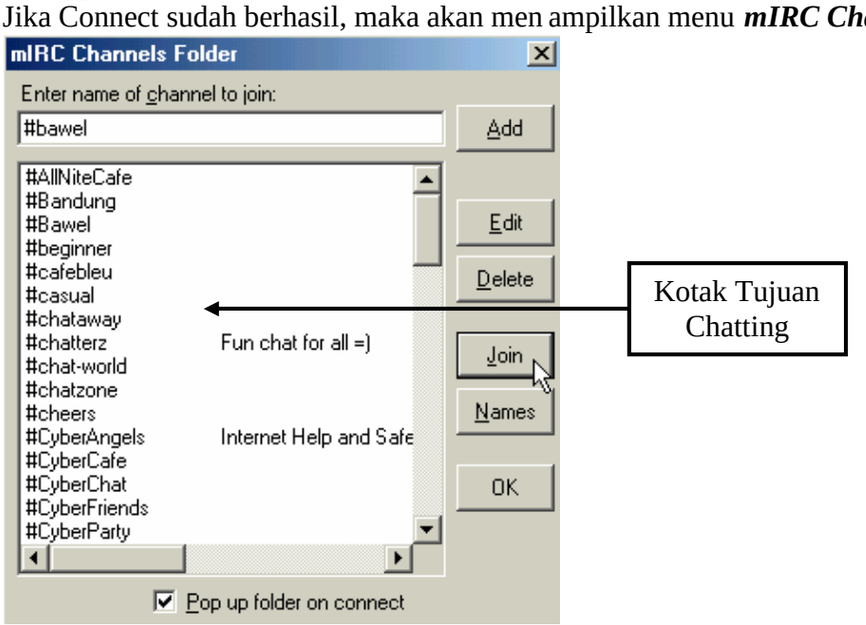
1. Klik **Start**, sorot **Programs**
2. Sorot mIRC, **klik mIRC32** (mIRC32), maka akan menampilkan menu mIRC Options seperti gambar dibawah ini :



Keterangan :

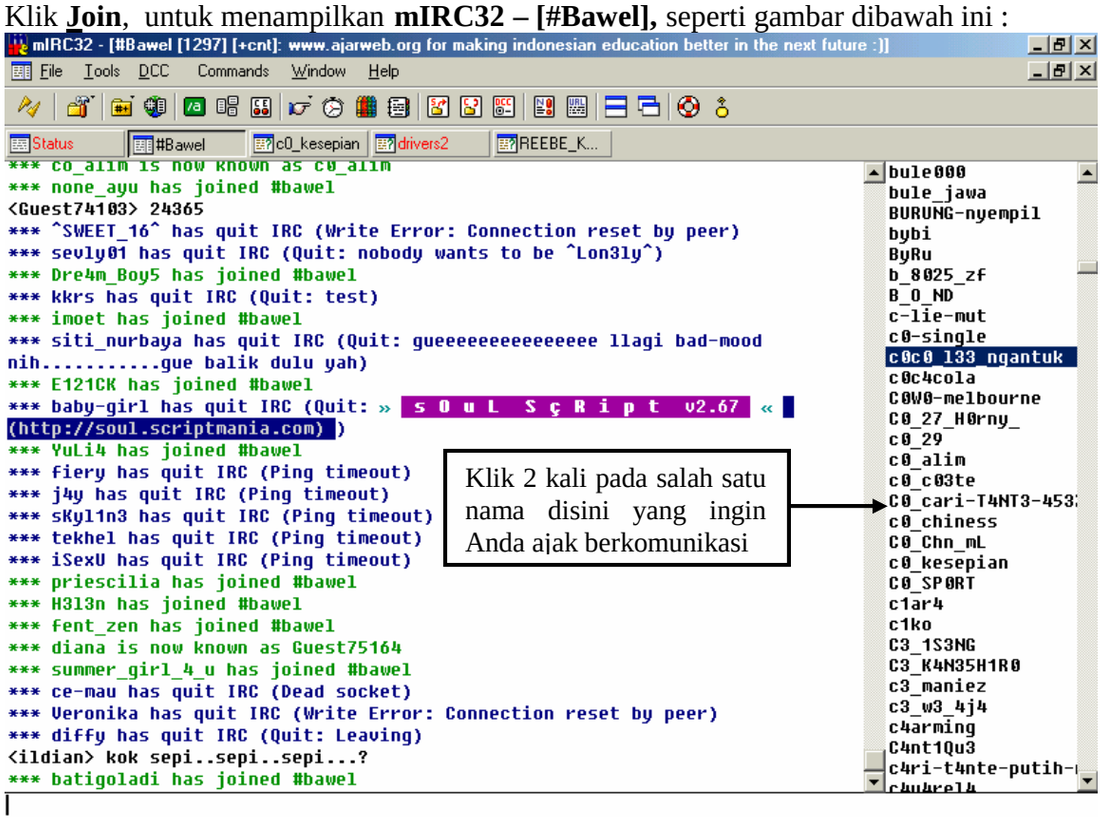
- **Nickname:**, ketikkan nama Anda. Misalnya : "**ce_maniezzz**".
- **IRC Server:**, pilihannya adalah ***All*** dan ***Random EU DALnet server***

3. Klik **Connect to IRC Server**
4. Jika Connect sudah berhasil, maka akan men ampilkan menu ***mIRC Channels Folder***

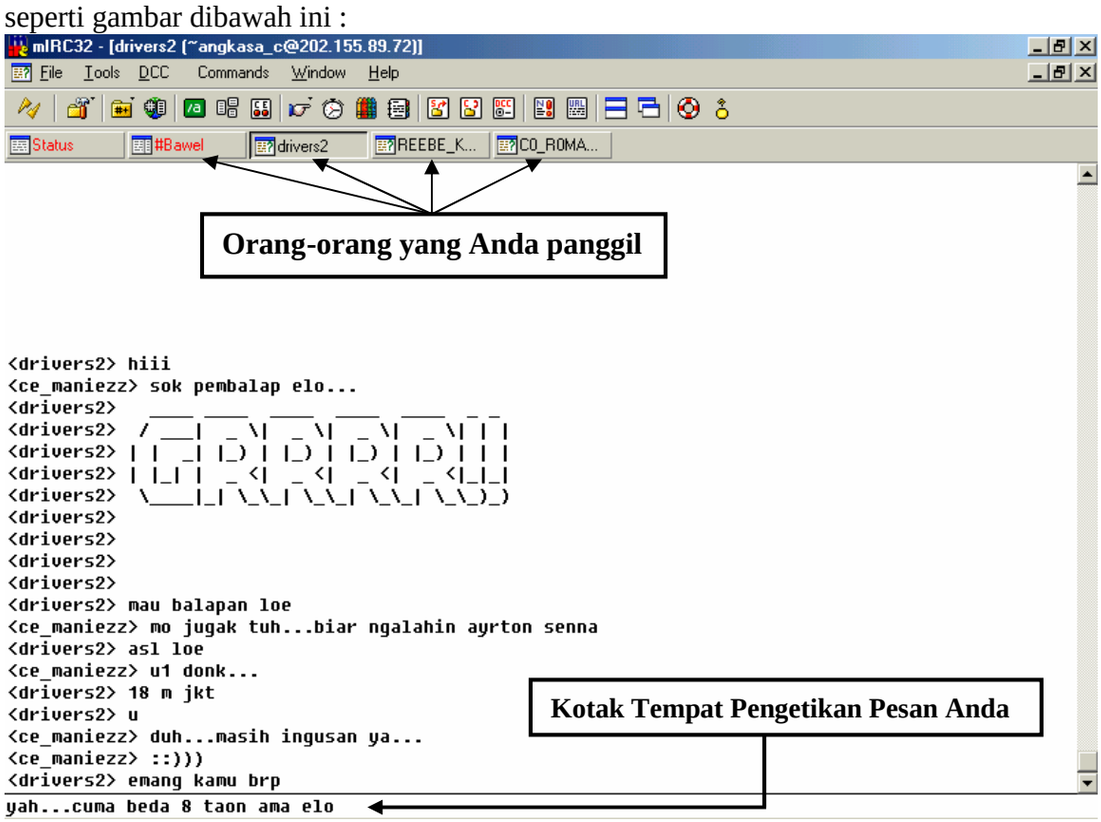


5. Pada **Enter name of channel to join:**, pilihlah pada kotak tujuan Anda untuk melakukan Chatting.

6. Klik **Join**, untuk menampilkan **mIRC32 – [#Bawel],** seperti gambar dibawah ini :



7. kemudian klik 2 kali (klik ganda) pada salah satu nama yang ingin Anda ajak berkomunikasi. Dan akan menampilkan orang-orang yang Anda ajak berkomunikasi, seperti gambar dibawah ini :



8. Anda tinggal mengetikkan pesan Anda di **Kotak Tempat Pengetikkan Pesan Anda**.
9. Sambil menunggu balasannya, maka panggil lagi lawan Anda di bagian **Orang-orang yang Anda panggil**.

CATATAN :

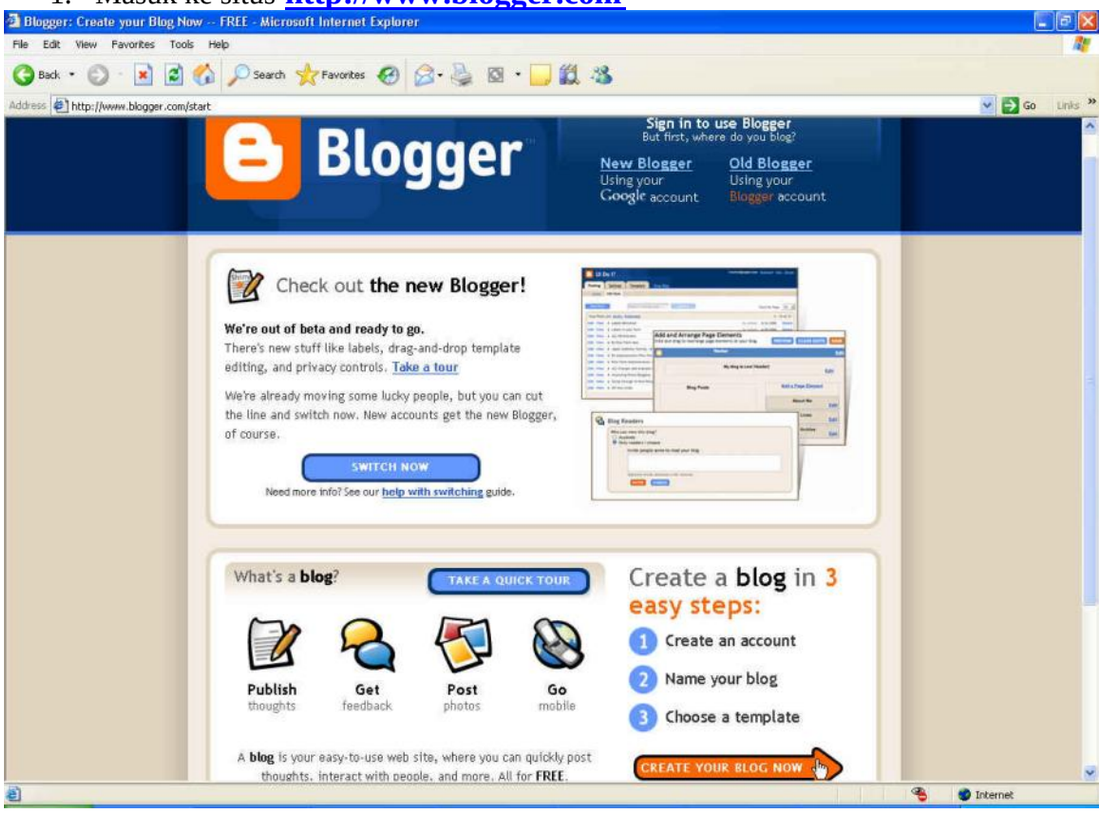
Untuk keterangan lebih lanjut tentang Chatting, tanyakan langsung kepada Instruktur STMIK & AMIK LOGIKA.

BAB IV : BLOG

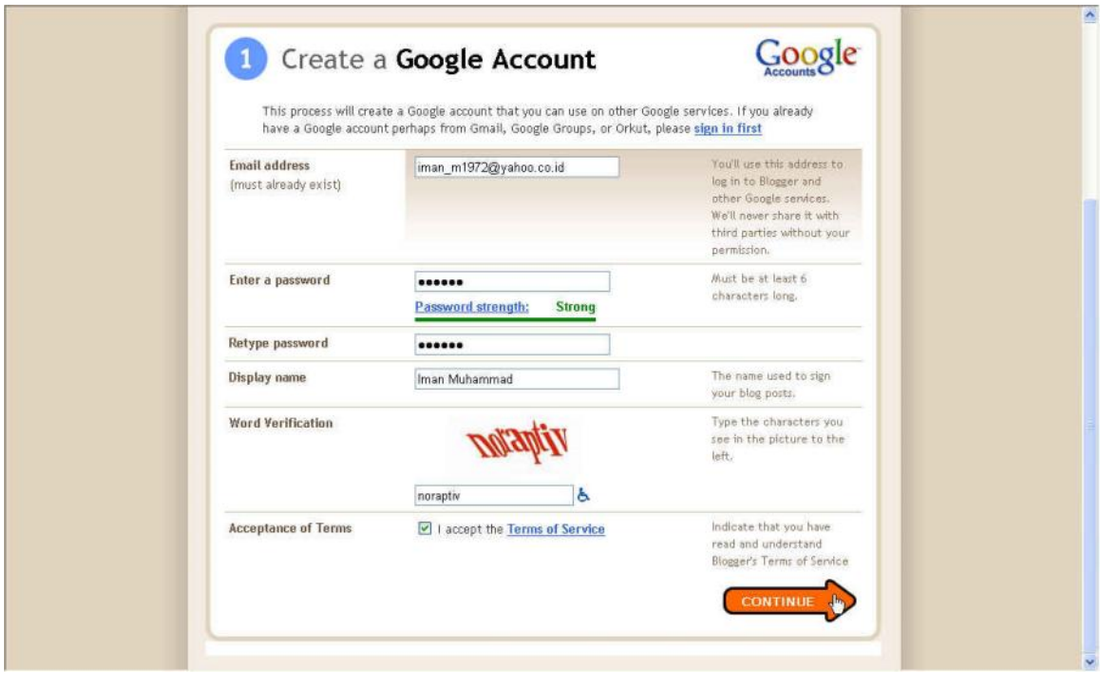
Istilah Blog di dunia internet dapat diartikan catat an online. Blog juga mempermudah setiap orang untuk membuat website pribadi ataupun organisasi tanpa perlu mempelajari HTML Programming. Teknologi yang digunakan Blog disebut **Push-Button Publishing** yang memungkinkan pembuatan website interaktif; yaitu webs ite yang mengijinkan pengunjungnya untuk ikut serta dalam pembuatan tulisan atau hanya sekedar memberi komentar tanpa perlu bersusah-susah.

Google menyediakan layanan Blog yang paling terkenal di dunia melalui situs **http://www.blogger.com** . Berikut ini kami akan menunjukkan kepada anda langkah - langkah dalam pembuatan Blog (**Create Your First Blog**).

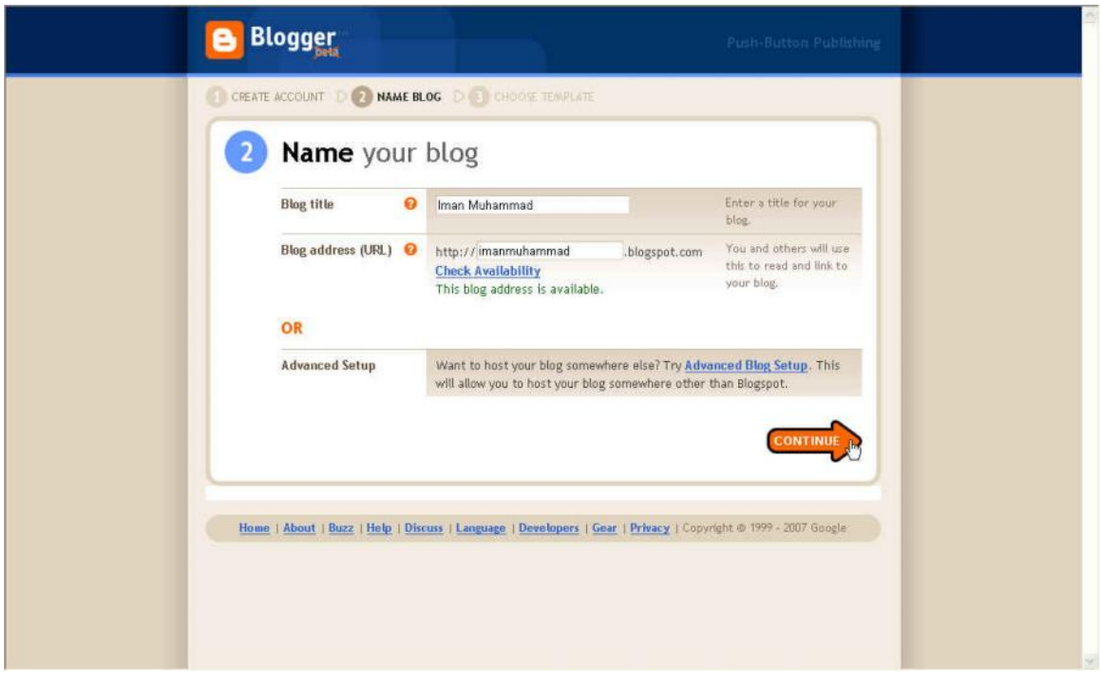
1. Masuk ke situs **http://www.blogger.com**



2. Klik tombol **CREATE YOUR BLOG NOW**



3. Isi alamat e-mail anda yang aktif pada kolom **Email address**
4. Isi password (minimal 6 character) pada kolom **Enter password**
5. Ulangi kembali pengisian password anda pada kolom **Retype password**
6. Ketikkan Nama yang akan ditampilkan Profil Blog pada kolom **Display name**
7. Ketikkan kata pengaman yang terlihat pada kolom **Word Verivication**
8. Check (pilih) pada text **I accept the Terms of Service**
9. Kemudian klik tombol **Continue**.

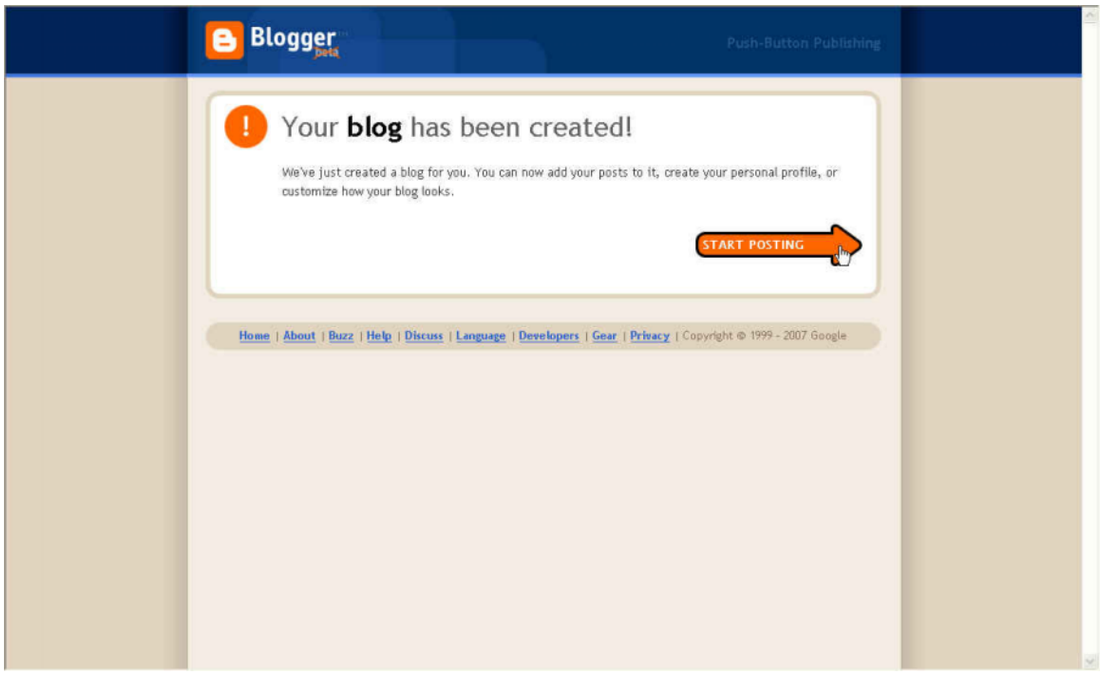


10. Masukkan Nama Blog anda pada kolom **Blog Title**.
11. Masukkan alamat Blog anda pada kolom **Blog address (URL)**. Lalu klik link **Check Availability** untuk memastikan alamat blog tersedia. Bila tidak tersedia anda harus mengganti dengan alamat lain. Alamat Blog anda akan berbentuk seperti ini **http://imanmuhammad.blogspot.co m** (contoh).
12. Klik **CONTINUE**



13. Pilih Template untuk tampilan Blog anda. Anda bisa menekan tombol Preview untuk melihat tampilan sementara. Bila sudah cocok klik **CONTINUE**

14. Blog anda sudah selesai, bila ingin memulai memasukkan berita atau catatan klik tombol **START POSTING**.



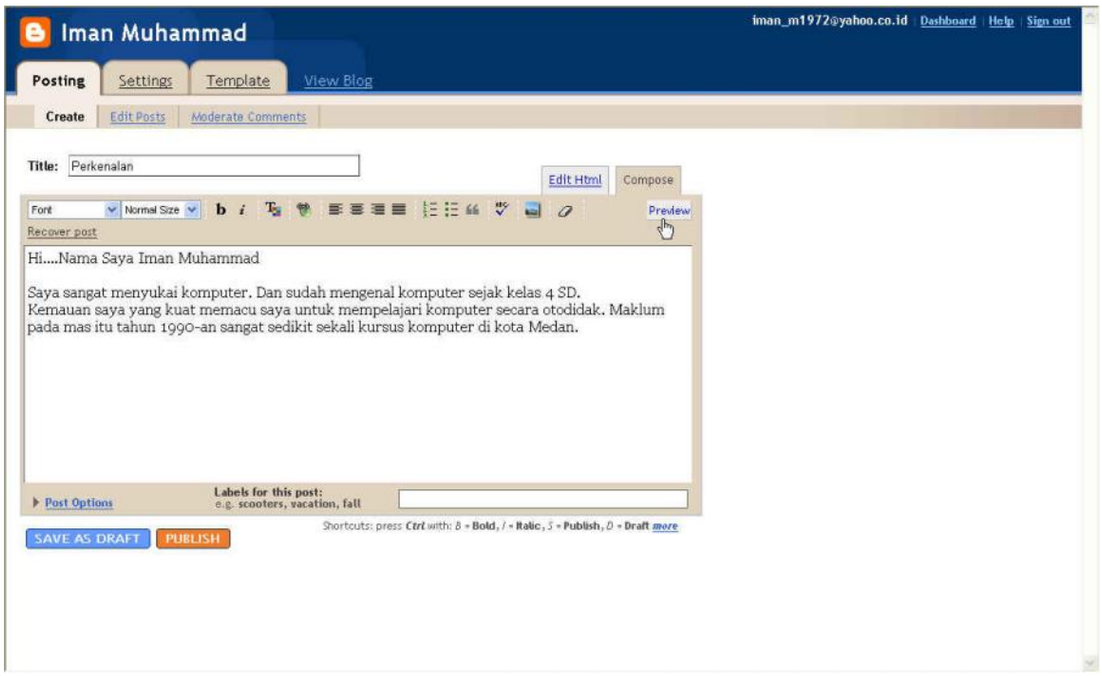
15. Bila anda ingin melihat tampilan Blog anda, buka langsung ke **http://alamtblog.blogspot.com** (**alamatblog** ganti dengan alamat blog anda).

Posting Berita/Catatan pada Blog

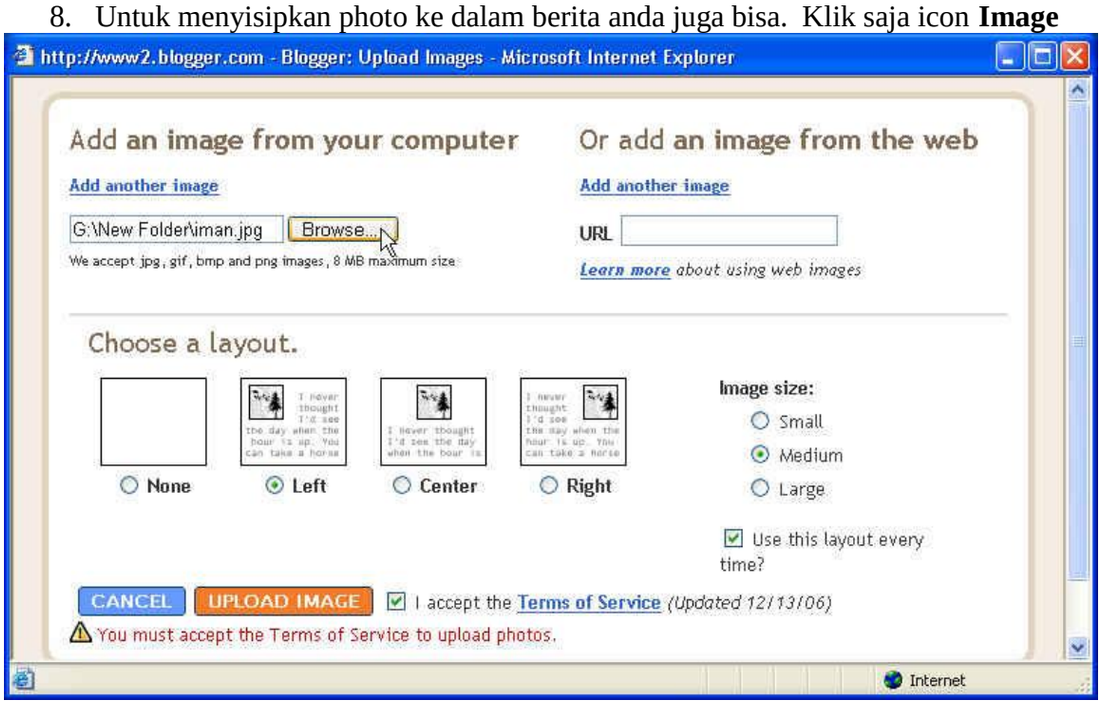
1. Masuk ke situs Blog anda, misalnya **http://imanmuhammad.blogspot.com**



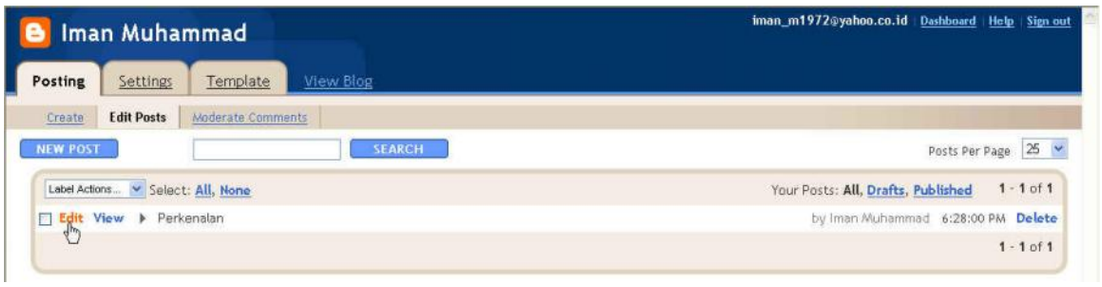
2. Klik tombol **Sign in** yang ada di sudut kanan atas halaman Blog anda.
3. Anda akan melihat tampilan yang disebut **Dashboard** (gambar atas).
4. Kemudian Klik link **New Post**.



5. Anda akan disuguhkan dengan tampilan layar editor yang simple dan sangat mudah dimengerti. Ketikkan Judul catatan atau berita pada kolom **Title**.
6. Kemudian ketikkan catatan, berita, atau apa saja pada kotak editornya. Silahkan gunakan fasilitas format yang ada, seperti : **b, i,** dan lain-lain.
7. Bila ingin melihat bagaimana tampilannya klik tombol **Preview** (gampang kan).
8. Untuk menyisipkan photo ke dalam berita anda juga bisa. Klik saja icon **Image**



9. Lalu klik tombol **Browse** dan pilih photo yang mau anda sisipkan, klik OK.
10. Tentukan layout text terhadap Photo ada pilihan **Left, Center, Right**.
11. Anda bisa juga memilih **Image size**.
12. dan terkahir jangan lupa men-check kotak **I accept the Terms of Sevice**.
13. Kemudia klik tombol **UPLOAD IMAGE**.
14. Anda akan kembali ke layar editor dengan photo yang sudah terpajang.
15. Bila selesai membuat berita klik saja tombol **PUBLISH**, namun bila anda masih ragu klik tombol **SAVE AS DRAFT** untuk menyimpan sebagai draft. Semua berita yang sudah di Publish ataupun
16. Bila ingin melihat semua berita yang telah anda Post klik link **Edit Posts**

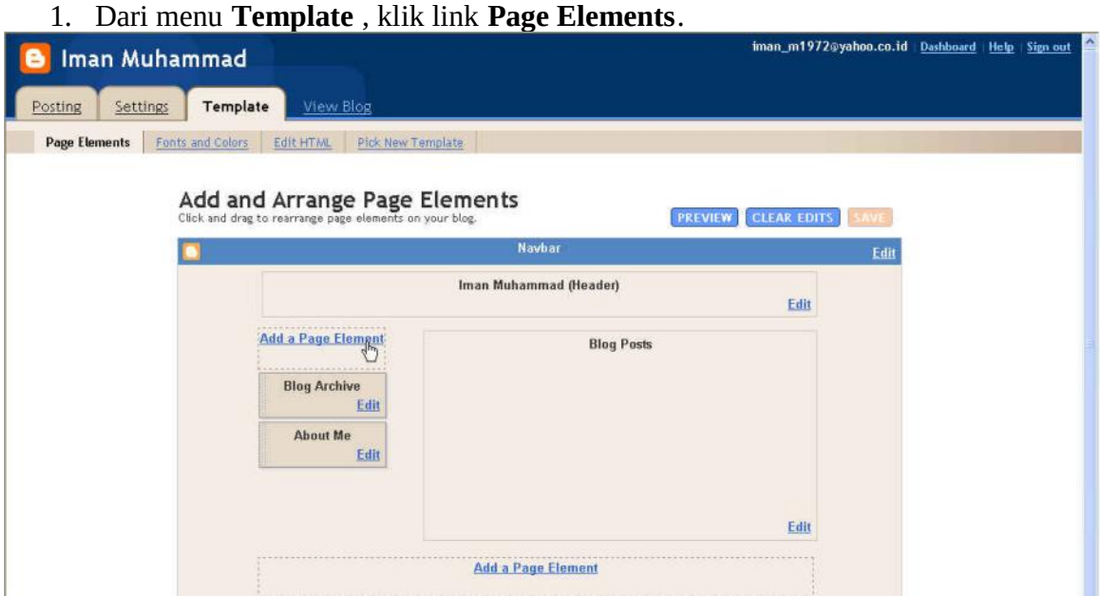


17. Di bagian **Edit Posts** anda bisa mengedit, mem-publis, dan mendelete berita yang ada pada daftar.

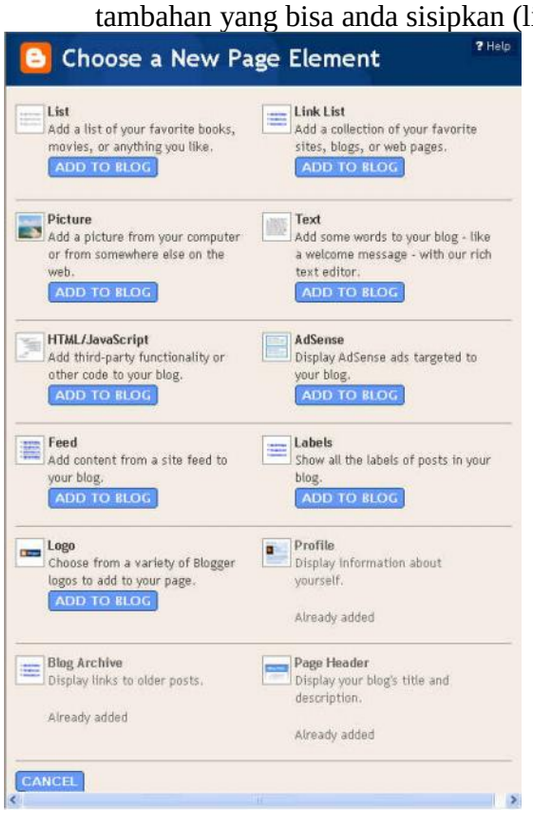
Menambah Page Element

Keistimewaan layanan Blog dari Google, kita bisa menambah element atau fungsi tambahan untuk memperkuat dan melengkapi halaman Blog anda. Langkahnya :

1. Dari menu **Template** , klik link **Page Elements**.



2. Kemudian klik link **Add a Page Element** Blog akan membuka pilihan fungsi tambahan yang bisa anda sisipkan (lihat gambar di bawah).



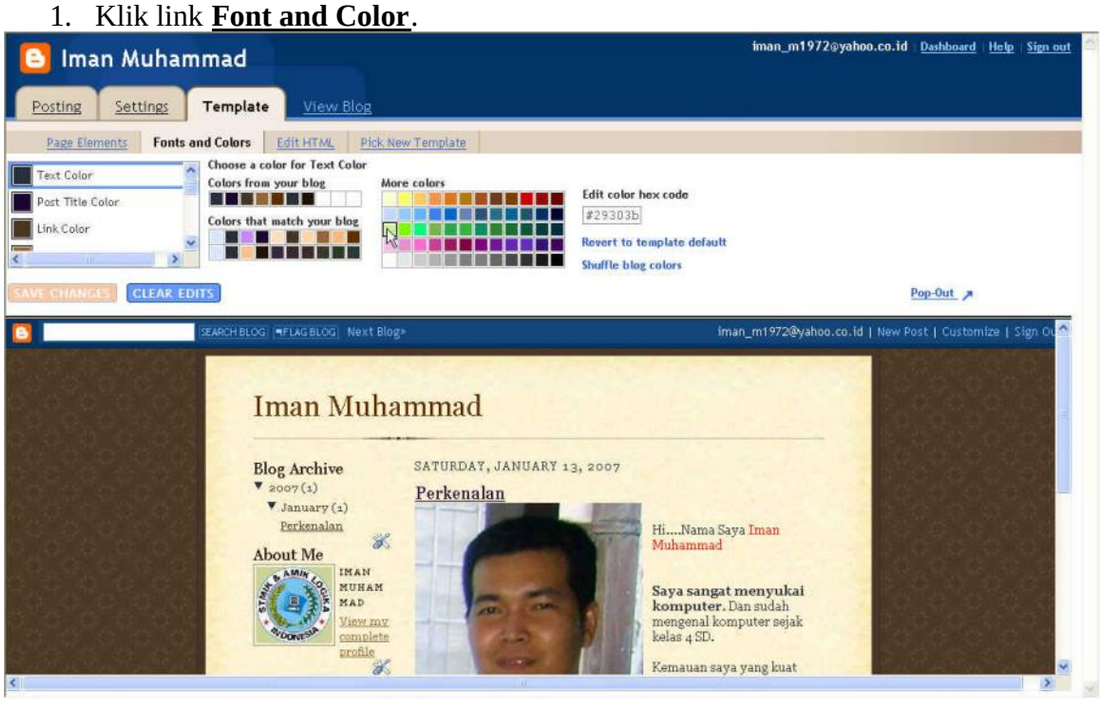
1. **Picture** untuk menyisip photo.
2. **Text** untuk menyisip text.
3. **HTML/Javascript** untuk menyisip fungsi HTML, seperti Polling.
4. **Feed** menyisipkan news dari web lain.

Anda bisa mencoba semua fungsi yang ada. Tanya kepada dosen anda, atau kunjungi E-Learning. Oke.

3. Anda juga bisa memindahkan element yang ada di halaman Blog anda.
4. Bisa sudah selesai jangan lupa klik tombol **Save**.

Merubah Font Pada Blog

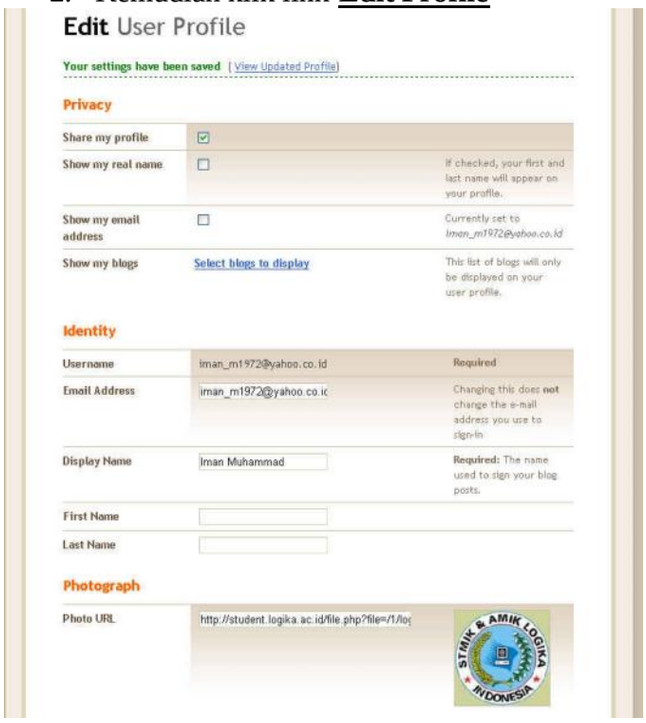
1. Klik link **Font and Color**.



2. Klik pada daftar warna elemen (bagian Blog) di sebelah kiri.
3. Lalu klik pada tabel warna yang ada di seb elah kanan.
4. Perhatikan perubahannya pada layar Preview Blog di bagian bawah.
5. Bila sudah menemukan warna yang cocok klik tombol **SAVE CHANGES**.

Merubah / Melengkapi Profil Anda

1. Klik link **Dashboard** yang ada di sudut kanan atas.
2. Kemudian klik link **Edit Profile**

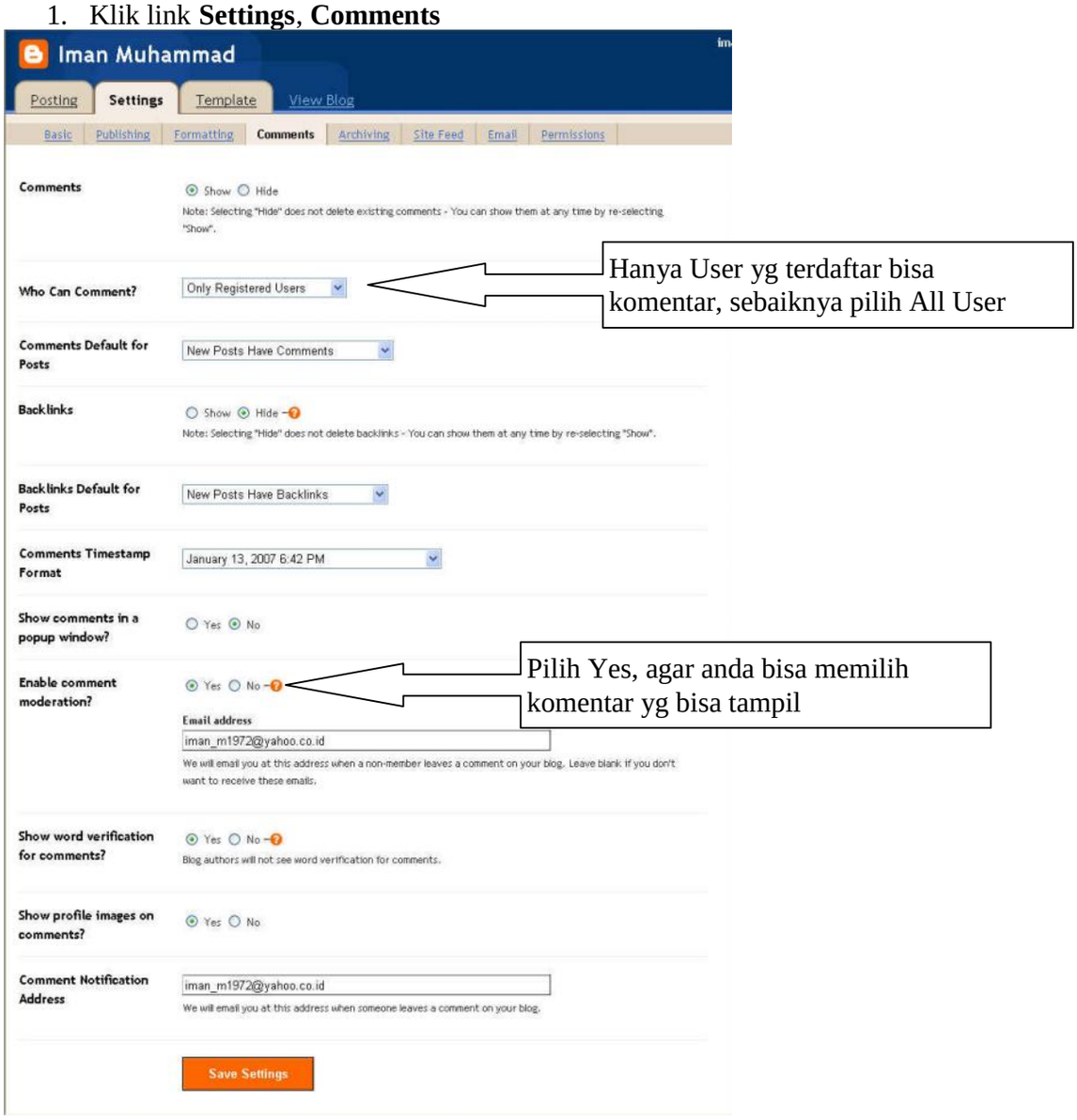


3. Isikan profil anda, untuk Photo harus merupakan link dari website lain.
4. Setelah selesai klik **Save Profile**

Moderate Command

Ini berguna untuk membatasi komentar yang masuk ke Blog anda. Anda tentu perlu menyaring komentar yang masuk, Oke.

1. Klik link **Settings**, **Comments**



2. Who Can Comment, siapa yang boleh memberi komentar, sebaiknya pilih All User (semua orang bisa).
3. Enable comment moderation, dengan dipilih Yes, maka setiap komentar yang masuk akan disimpan dulu pada kotak Moderate Coments pada bagian **Posting**. Bila anda ingin komentar yang masuk tampil di Blog anda, buka Moderate Comment melalui bagian Posting, lalu pilih komentar klik Publish.
4. Apabila anda memilih Enable comments moderation Yes !, sebaiknya mencantumkan email anda sebagai konfirmasi b ila ada komentar masuk.
5. Klik tombol **Save Settings.**

BAB IV : HTML PROGRAMMING

HTML (HyperText Markup Language), sebuah dokumen dalam format ASCII (berbasis text murni), dan bisa dibuat dengan sembarang software pengedit (*editor*) naskah. Meskipun ada software-software khusus yang dimaksudkan untuk memudahkan pekerjaan, Anda boleh saja mengetikkan sebuah dokumen HTML dengan WordStar, MS - Word, NotePad dan WordPad pada MS-Windows.

Dengan kata lain HTML adalah bahasa yang ditingkatkan dengan **HyperText/hypertextlink** yang sering dijuluki dengan HOT Metal. Walaupun dengan terdapat kata-kata "Language" (*bahasa*), pada kenyataannya untuk membuat suatu dokumen Web Anda tidak perlu menjadi seorang programmer.

Secara mudah, HTML adalah sebuah dokumen yang memuat kali mat-kalimat untuk diproses oleh Browser, sehingga ditayangkan di layar ketika dipanggil dari Internet.

Dibawah ini kita membuatnya melalui HomeSite 4.5.2, langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

1. Klik **Start**, Sorot **Programs**
2. Sorot HomeSite 4.5, Kliklah 

1. STRUKTUR DASAR HTML

```
<html>
<head>
<title>Judul pada Title
Bar Window Browser</title>
</head>

<body>


</body>
</html>
```

Keterangan :

1. **<html>…</html>**, sebagai indikator bahwa program ini adalah HTML untuk membangun web.
2. **<head>…</head>**, ialah kepala halaman Web, sebagai bagian inisialisasi dan pendeklarasian umum/awal HTML.
3. **<body>…</body>**, adalah untuk isi halaman Web

Atribut pada tag BODY :

bgcolor="warna"	**:**	memberi warna latar belakang, misalnya: **bgcolor="aqua"** atau **bgcolor="# ffcccc"**
alt="x"	**:**	ketikkan nama untuk gambar tersebut. Nama ini terlihat pada saat panah mouse atas gambar.
border="#"	**:**	masukkan angka **0 (nol)** untuk menghilangkan bingkai. Angka lain memunculkan bingkai.
align="x"	**:**	mengatur posisi text disamping gambar. Pilihannya : **top, middle, bottom**.
width="#"	**:**	mengatur lebar gambar (pixels atau percent). Bila tidak dibuat berarti ukuran lebar standard.
height="#"	**:**	mengatur tinggi gambar (pixels atau percent). Bila tidak dibuat berarti ukuran tinggi standard.
hspace="#"	**:**	mengatur besar spasi secara horizontal (pixels atau percent)
vspce="#"	**:**	mengatur besar spasi secara vertical (pixels atau percent).

2. BREAK LINE (BARIS BARU)

Untuk memulai setiap baris baru, bisa juga di klik icon 

pada Common Tools atau bisa juga diketik **
.** Contohnya :

```
Selamat Datang<br>
di LOGIKA COURSE CENTRE
```

3. CENTER OBJECT

Untuk mengetengahkan setiap object.

** …</center**

misalnya :

** My Sweet Homepage **

4. HORIZONTAL RULE

Untuk membuat garis pembatas sederhana.

<hr width=x size=y>

x=panjang garis y=tebal garis
(dalam satuan **pixels** atau **percent**)

misalnya :

<hr width=100 size=6>

5. PARAGRAPH

Untuk pembuatan kalimat yang panjang.

** … **

x = perataan text (left, center, right, justify)

Misalnya :

HTML (HyperText Markup Language), sebuah dokumen dalam format ASCII (berbasis text murni), dan bisa dibuat dengan sembarang software pengedit (editor) naskah. Meskipun ada software-software khusus yang dimaksudkan untuk memudahkan pekerjaan, Anda boleh saja mengetikkan sebuah dokumen HTML dengan WordStar, MS-Word, NotePad dan WordPad pada MS-Windows.

6. HEADING

Untuk membuat kepala berita, sebenarnya perintah ini bisa digantikan dengan **.**

<h#>…</h#>

Misalnya :

<h1>We Are The Best**</h1>**

7. FONT STYLE

- **BOLD (HURUF TEBAL)**

  …

  misalnya :

  <**b**>Logika Course Centre****

- ***ITALIC (HURUF MIRING)***

  …

Misalnya :
<**i**>Logika Course Centre<**/i**>

- **UNDERLINE (BERGARIS BAWAH)**

  <u>…</u>

  Misalnya :
  <**u**>Logika Course Centre<**/u**>

- **BLINKING (HURUF BERKEDIP)**

  <blink>…</blink>

  Misalnya :
  <**blink**>Logika Course Centre<**/blink**>

- **STRIKE (HURUF DICORET)**

  <s>…</s>

  Misalnya :
  <**s**>Laki-laki<**/s**> *atau* Perempuan ⟶ ~~Laki-laki~~ atau Perempuan

- **SUPERSCRIPT (HURUF BERPANGKAT ATAS)**

  […]

  Misalnya :
  $A^2 + B^2 = C^2$ ⟶ **A² + B² = C²**

- **SUBSCRIPT (HURUF BERPANGKAT BAWAH)**

  _…

  Misalnya :
  $H_2 + O_2 = H_2O_2$
  ↳ **H₂ + O₂ = H₂O₂**

- **BIG (BESAR)**

  <big>…</big>

  Misalnya :
  <**big**>Logika Course Centre<**/big**>

- **SMALL (KECIL)**

  <small>…</small>

  Misalnya :
  <**small**>Logika Course Centre<**/small**>

8. FORMAT FONT

- **FONT COLOR (MERUBAH WARNA HURUF)**

  … **x = warna huruf**

  Misalnya :
  <**font color=green**>Teks ini warna hijau<**/font**>

- **FONT SIZE (MERUBAH UKURAN HURUF)**

… **# = ukuran huruf (max. +7, min. –7)**

Misalnya :
****Logika Course Centre****

- **FONT FACE (MERUBAH JENIS HURUF)**

  … **x = jenis huruf**

  Misalnya :
  ****Logika Course Centre****

- **PENGGABUNGAN**

  …

  Misalnya :
  **** Logika Course Centre****

9. MEMASUKKAN GAMBAR

Pada Internet, format gambar yang diterima adalah **jpg (jpeg), gif, png**.

<img scr="url" alt="x" border="#" align="x" width="#" height="#" hspace="#" vspce="#">

Keterangan :

<img scr="url"	**:**	memasukkan nama file gambar berikut lokasinya (bila perlu), misalnya: **img scr="bunga.gif"**
alt="x"	**:**	ketikkan nama untuk gambar tersebut. Nama ini terlihat pada saat panah mouse atas gambar.
border="#"	**:**	masukkan angka **0 (nol)** untuk menghilangkan bingkai. Angka lain memunculkan bingkai.
align="x"	**:**	mengatur posisi text disamping gambar. Pilihannya : **top, middle, bottom**.
width="#"	**:**	mengatur lebar gambar (pixels atau percent). Bila tidak dibuat berarti ukuran lebar standard.
height="#"	**:**	mengatur tinggi gambar (pixels atau percent). Bila tidak dibuat berarti ukuran tinggi standard.
hspace="#"	**:**	mengatur besar spasi secara horizontal (pixels atau percent)
vspce="#"	**:**	mengatur besar spasi secara vertical (pixels atau percent).

Contoh Sederhana :
<img scr="bunga.gif" alt="Bunga Cantik**" border="0">**

Contoh Lengkap :
<img scr=" bunga.gif" alt="x Bunga Cantik**" border="0" align="middle" width="40" height="60" hspace="10" vspce="20">**

10. LINKING

Berguna untuk membuat linking object pada Homepage.

- **EXTERNAL LINKING,** membuat linking ke Homepage lainnya.

  **** linking text

  Misalnya :
  **** Berita Sore

- **INTERNAL LINKING,** membuat linking yang akan membuka sebuah file. Bila file tidak dikenal browser, maka file tersebut akan ditanya apakah ingin di download.

****linking text

Misalnya :
****My Biography

- **E-MAIL LINKING,** linking ini memberikan kemudahan bagi pembaca Homepage untuk dapat mengirim E-Mail langsung melalui Homepage tersebut.

****linking text

Misalnya :
****E-Mail LCC

Catatan :
Anda dapat juga membuat sebuah image (gambat) menjadi linking object, dengan cara memasukkan perintahnya di dalam perintah linking, seperti contoh dibawah ini :
<img scr=”logo.jpg” border=”0”*

11. SOUND AND MUSIC

<bgsound scr=”filename” **loop=”#”>**

Contoh :
<bgsound scr=”bonjovi.mid” loop=”infinite”**>**

Keterangan :
- **Scr=”filename”** : masukkan nama file suara atau midi Anda. Jenis file yang mendukung ialah : **.wav**, **.mid**, **.au**.
- **Loop”#”** : masukkan angka pengulangan yang Anda inginkan, misalnya 3 (untuk continue = **Infinite**)

12. VIDEO

<img dynscr=”filename” **start**=”fileopen atau mouseover **loop=”#”>**

Keterangan :
- **dynscr=”**filename” **:** masukkan nama file untuk video (**.avi**), misalnya : **dynscr=”Bj_these.avi”**.
- **start** **:** pilih fileopen (start pada saat Homepage dibuka) atau **mouseover** (pada saat panah mouse berada di atas tampilan video)
- **loop**=”#” **:** masukkan angka pengulangan yang Anda inginkan, misalnya **3** (untuk continue : **Infinite**).

13. ENTITIES

Entity (ies) adalah simbol-simbol penting yang tidak dapat atau tidak boleh Anda masukkan melaui pengetikkan langsung lewat keyboard, misalnya :
&It; (<) > (>) & (&) © (©) ® (®) ™ (™)
¼ (…) ½ (|) ¾ (—)

14. LISTING

Berfungsi untuk membuat susunan daftar dari sekelompok data.

a. Unerdered List (Tidak Bernomor Urut)

```
<ul>
<li>Pertama
<li>Kedua
```

→

Hasilnya :
- Pertama
- Kedua
- Ketiga

```
<li>Ketiga
</u>
```

Modifikasi Dari Unordered List :

```
<ul>
<li type=”disc”>Pertama
<li type=”square”>Kedua
<li type=”circle”>Ketiga
</ul>
```

Hasilnya :
- Pertama
- Kedua
- Ketiga

b. Ordered List (Bernomor Urut)

```
<ol>
<li>Pertama
<li>Kedua
<li>Ketiga
</ol>
```

Hasilnya :
1. Pertama
2. Kedua
3. Ketiga

Modifikasi Dari Ordered List :

```
<ol start=”3”>
<li type=”A”>
<li type=”a”>
<li type=”I”>
<li type=”i”>
</ol>
```

Keterangan :

<ol start=”#”> : isikan nomor start awal, misalnya **<ol start=”3”>**

15. TABLE

Ada banyak cara yang dilakukan orang untuk menyajikan informasi dengan menggunakan tabel. Sering kali tabel yang hanya berisi beberapa baris kata saja sudah sangat efektif. Selain itu informasi yang disajikan dalam bentuk tabel ini kelihatan lebih kompak dan tertata bagus.

- ***DASAR_DASAR SEBUAH TABEL :***

<Table Border=”#”>…</Table> → Untuk mendefinisikan sebuah tabel. **Table Border=”#”** (ketebalan dari bingkai tabel)

<TR>…</TR> → Untuk membuat sebuah baris di dalam tag (Table Row).

<TD>…</TD> → Untuk mendefinisikan kolom dan data (Table Data)

<TH>…</TH> → Untuk membuat judul kolom atau judul baris (Table Heading).

- ***Keempat buah tag tersebut diatas digunakan deng an pola :***

```
<body>
<Table Border="10">
<tr>
<th>Tabel Pertama</th>
<th>Tabel Kedua</th>
</tr>
<td>Logika Course Centre</td>
<td>LCC</td>
</table>
</tr>
```

Hasilnya

Tabel Pertama	Tabel Kedua
Logika Course Centre	LCC

- ***UNSUR-UNSUR DASAR PEMBENTUK TABEL :***

a. **<table border="#" width="#" bgcolor="warna" background="filename" >_____</table>**
b. **<caption align="left, center, right" valign="top/bottom">** Judul Tabel**</caption>**
c. **<tr bgcolor="warna" align="left, center, right">_____</tr>**
d. **<tr bgcolor="warna" background="filename" colspan="#" rowspan="#">** Judul Kolom**</th>**
e. **<td bgcolor="warna" background="filename" colspan="#" rowspan="#">** Data Kolom**</td>**

- ***CONTOH-CONTOH TABEL :***

a. ***FORMAT DASAR***

```
<table border="10">
<caption align="top">Menu Minuman</caption>
<tr>
<th>Menu</th>
<th>Harga</th>
</tr>
<tr>
<td>Coca Cola Dingin</td>
<td>Rp. 3000,-</td>
</tr>
<td>Sprite Dingin</td>
<td>Rp. 5000,-</td>
</tr>
</table>
```

Menu Minuman

Menu	Harga
Coca Cola Dingin	Rp. 3000,-
Sprite Dingin	Rp. 5000,-

b. ***FORMAT TABEL DENGAN MEMAKAI UKURAN***

```
<table border="10" width="270" height="150">
<caption align="top">Menu Minuman</caption>
<tr>
<th>Menu</th>
<th>Harga</th>
</tr>
<tr>
<td>Coca Cola Dingin</td>
<td>Rp. 3000,-</td>
</tr>
<td>Sprite Dingin</td>
<td>Rp. 5000,-</td>
</tr>
</table>
```

Menu Minuman

Menu	Harga
Coca Cola Dingin	Rp. 3000,-
Sprite Dingin	Rp. 5000,-

c. ***FORMAT TABEL CELLSPACING***

```
<table border="10" cellspacing="10">
<caption align="top">Menu Minuman</caption>
<tr>
<th>Menu</th>
<th>Harga</th>
</tr>
<tr>
<td>Coca Cola Dingin</td>
<td>Rp. 3000,-</td>
</tr>
<td>Sprite Dingin</td>
<td>Rp. 5000,-</td>
</tr>
</table>
```

Menu Minuman

Menu	Harga
Coca Cola Dingin	Rp. 3000,-
Sprite Dingin	Rp. 5000,-

d. ***COLUMN SPAN (MENGGABUNGKAN BEBERAPA KOLOM)***

```
<table border=”3”>
<tr>
<th colspan=”3”>Heading Pertama</th>
</tr>
<tr>
<td>Data-1, Baris-2</td>
<td>Data-2, Baris-2</td>
<td>Data-3, Baris-2</td>
</tr>
<tr>
<td>Data-1, Baris-3</td>
<td>Data-2, Baris-3</td>
<td>Data-3, Baris-3</td>
</tr>
</table>
```

Heading Pertama		
Data-1, Baris-2	Data-2, Baris-2	Data-3, Baris-2
Data-1, Baris-3	Data-2, Baris-3	Data-3, Baris-3

e. ***ROW SPAN (MENGGABUNGKAN BEBERAPA BARIS)***

```
<table border=”3”>
<tr>
<th rowspan=”3”>Morning Menu</th>
<th>Teh Manis</th>
<td>A</td>
</tr>
</tr>
<th>Roti Bakar</th>
<td>B</td>
</tr>
<tr>
<th>Pisang Bakar</th>
<td>C</td>
</tr>
</table>
```

Morning Menu	Teh Manis	A
	Roti Bakar	B
	Pisang Bakar	C

f. ***FRAME***

Fungsi Frame memungkinkan seorang programmer untuk membagi -bagi layar browser menjadi bagian tersendiri, dimana masing -masing layar (frame) dapat menampilkan file HTML itu sendiri.

Element-Element Perintah Frame :

<frameset rows=”#%,#%,#%,…”> **:** untuk membentuk Frame baris, contoh : **<frameset rows=”70%,30%”>**

<frameset cols=”#%,#%,#%,…”> **:** untuk membentuk Frame kolom, contoh : **<frameset cols=”30%,70%”>**

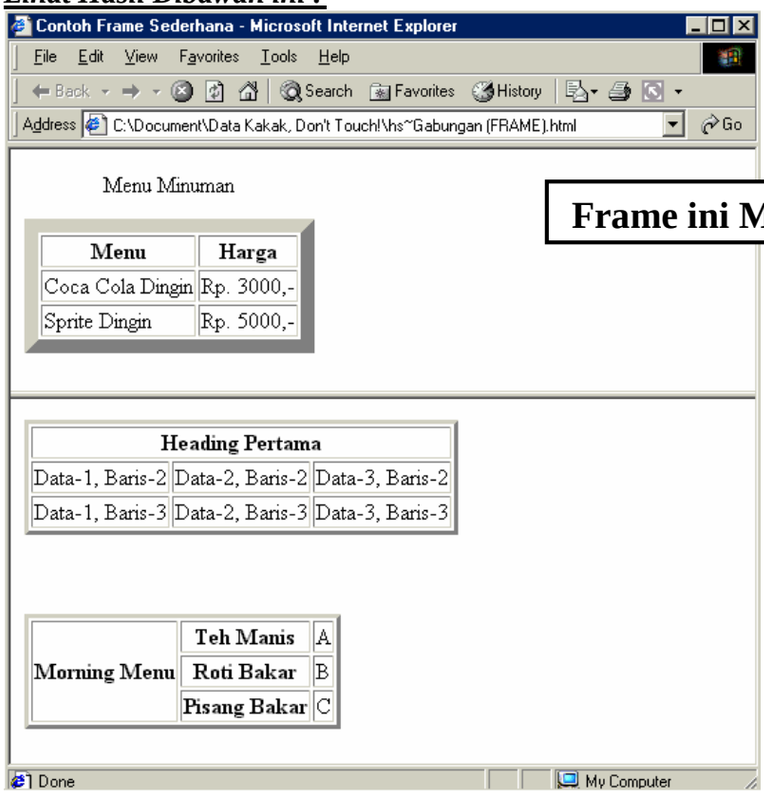
<frame scr=”file html” name=”x”> **:** untuk menapilkan Homepage pada Frame tertentu. **name=”x”** untuk memberikan nama suatu Frame agar bisa ditunjuk sebagai target dari suatu **Linking**.

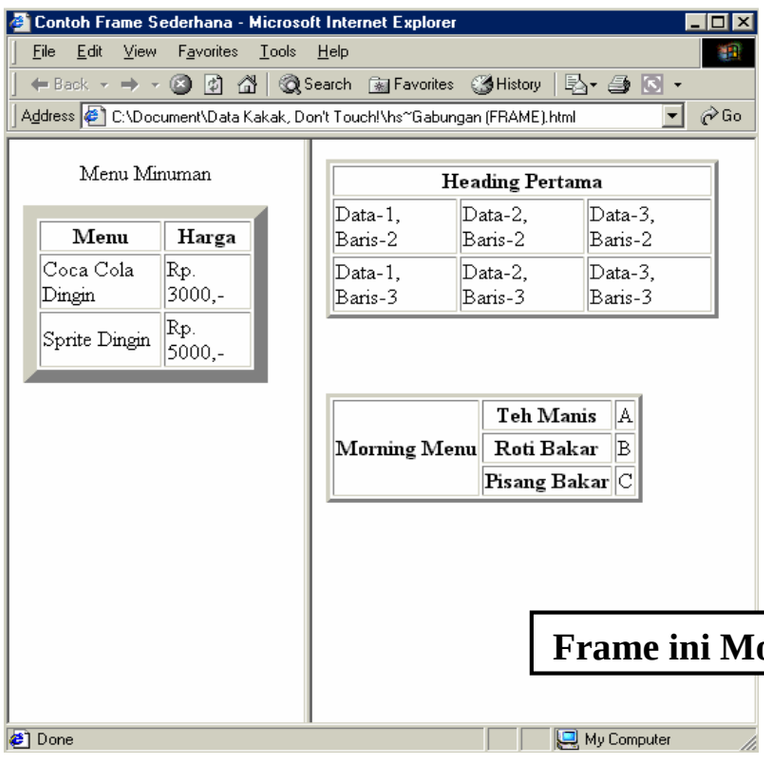
Contoh Sederhana :

```
<html>
<head>
<title>Contoh Frame Sederhana</title>
</head>
<frameset rows/cols=”40%,60%”>
<frame scr=”data.html” name=”a”>
```

```
<frame scr=”menu.html”>
</frameset>
</html>
```

Lihat Hasil Dibawah ini :





Catatan :

1. Buat dahulu file **data.html** dan **menu.html.**
2. Simpan file di atas tersebut dengan nama **Gabungan (FRAME).html**
3. Perintah **<body>** tidak boleh dibuat dalam file yang mengandung frame, kecuali diawali dengan perintah **<noframe>**.

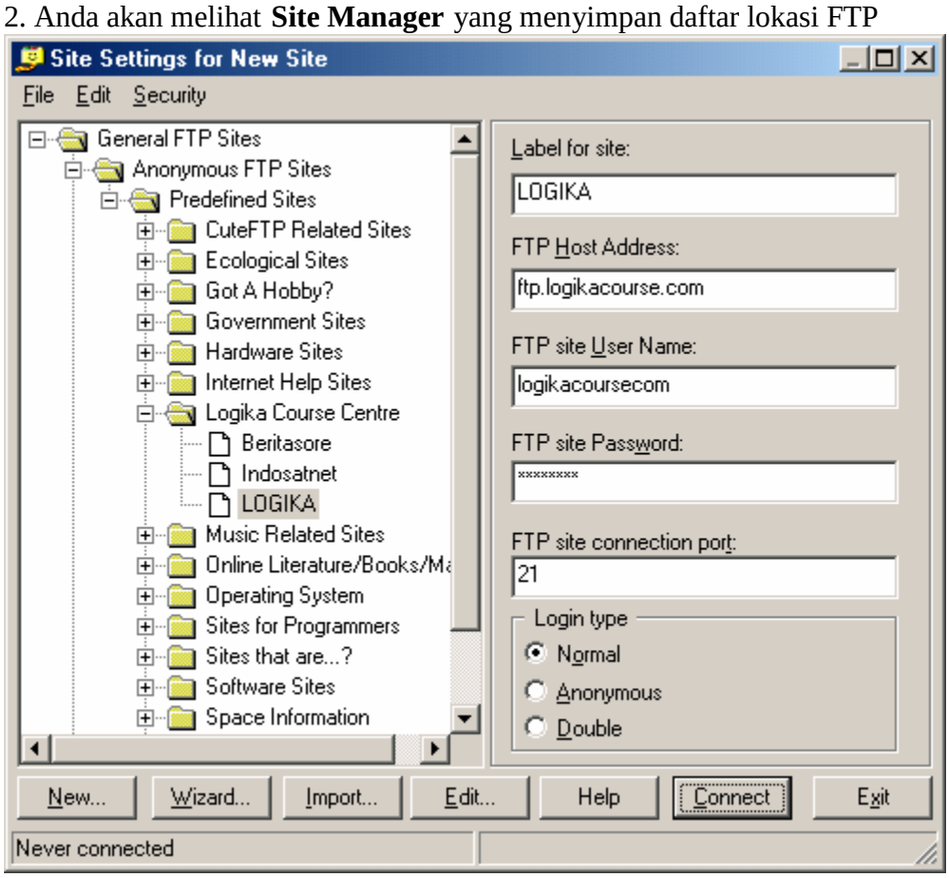
BAB V : MANAGEMENT WEB SERVER

Hal yang terpenting dari pembuatan Homepage adalah bagaimana agar Homepage Anda tersebut bisa online dan dilihat oleh setiap pengguna Internet. Untuk itu dibutuhkan beberapa prosedur dan biaya yang cukup besar. Namun bagi setiap **mahasiswa STMIK & AMIK LOGIKA**, kami telah menyediakan sarana tersebut yaitu berupa sebuah **Web Server** berbasis **Unix** yang berada di **Amerika Serikat.** Dengan adanya saran ini semua **mahasiswa** dapat memuat Homepage-nya pada **Web Server** kami tanpa dipungut biaya (Gratis).

Di dalam Management Web Server ini Anda dapat menggunakan program -program aplikasi pendukung seperti : **CuteFTP, WS_FTP Pro, FTP Foyager**, dan lain-lain.

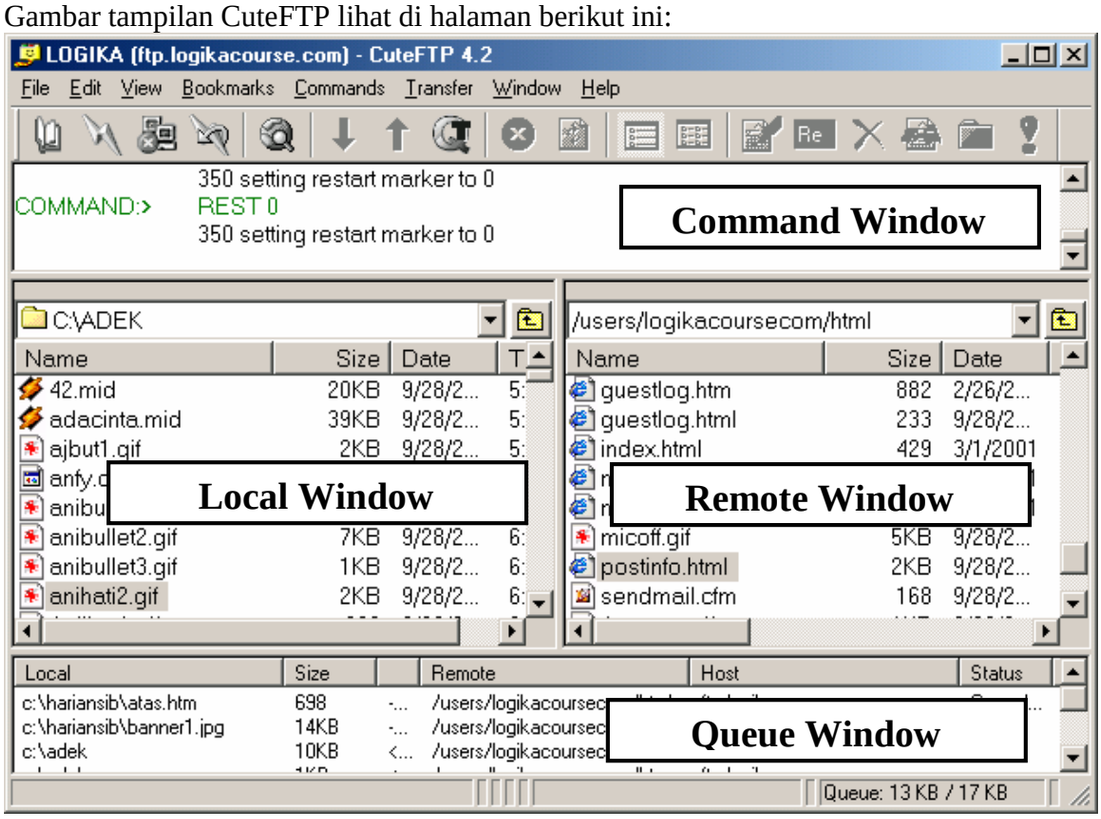
Memulai Setting CuteFTP, adalah sebagai berikut :

1. Klik tombol Start, Programs, GlobalSCAPE, CuteFTP
2. Anda akan melihat **Site Manager** yang menyimpan daftar lokasi FTP



3. Klik tombol **New** untuk membuat Site baru, lalu ketikkan namanya
4. Lalu ketikkan URL untuk Site tersebut, misalnya: ftp.logikacourse.com
5. Masukkan FTP site User Name, dan FTP site Password.
6. Klik tombol **Connect** untuk login.
7. Anda akan melihat tampilan CuteFTP dengan 4 jendela utama, yaitu:
   - Command Window : Window untuk melihat proses kerja FTP.
   - Local Window : Window yang menampilkan directory Local PC
   - Remote Window : Window yang menampilkan directory Remote PC
   - Queue Window : Window yang menampilkan daftar file yang dipi lih untuk di upload / download.

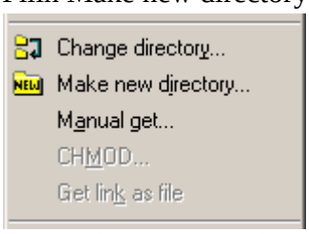
Gambar tampilan CuteFTP lihat di halaman berikut ini:



Membuat Directory Baru

Sebelum mengUpload file-file website anda buatlah dahulu directory baru, dengan cara:

1. Klik tombol kanan (Right hand menu) pada **Remote Window**.
2. Pilih Make new directory …



3. Dan ketikkan nama directory yang anda inginkan, lalu Enter (Ok).
4. Setelah itu masuklah ke directory anda tadi dengan melakukan double click pada nama directory tersebut

Queue File

Memilih beberapa file pada directory berbeda. Ini sangat bermanfaat apabila lokasi file yang ingin anda upload / download berbeda, caranya sbb:

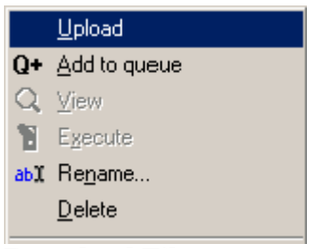


1. Pilih file anda, lalu klik kanan (Right hand menu)
2. Kemudian pilih **Add to queue**.
3. Untuk memulai transfer file queue, klik icon 

Upload File

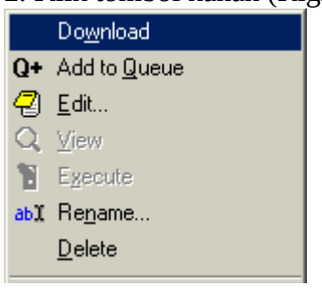
Setelah berada dalam directory yang anda buat tadi lakukan upload file anda

1. Pilih file yang ada di Local Window (maupun dalam disket) yang akan anda upload.
2. Klik tombol kanan (Right hand menu).
3. Pilih Upload



Download File

1. Pilih file yang ada di Remote Window yan g mau anda download.
2. Klik tombol kanan (Right hand menu).



3. Pilih Download untuk mengambil file dari Remote PC.

Rename File

1. Pilih file yang mau di rename.
2. Klik kanan (Right hand menu), lalu pilih **Rename**.
3. ketikkan nama baru untuk file ters ebut, Enter.

Delete File

1. Pilih file yang mau di hapus (delete).
2. Tekan tombol keyboard Delete.
3. Tekan Yes untuk konfirmasi setuju.